



Deutschmann Automation

Cam Controls | Fieldbus Gateways | Industrial Ethernet Products

Bedienerhandbuch Universelles Feldbus-Gateway UNIGATE[®]



UNIGATE RS232/485 - CANopen[®]
UNIGATE RS232/422 - CANopen[®]
UNIGATE SC232/485 - CANopen[®]
UNIGATE SC232/422 - CANopen[®]

V2700

Deutschmann Automation GmbH & Co. KG Carl-Zeiss-Str. 8 D-65520 Bad Camberg
Tel: +49-(0)6434-9433-0 Hotline: +49-(0)6434-9433-33 Fax: +49-(0)6434-9433-40
Internet: <http://www.deutschmann.de>

1	Hinweise zur CE-Kennzeichnung der Baugruppe	8
1.1	EU-Richtlinie EMV	8
1.2	Einsatzbereich	8
1.3	Aufbaurichtlinien beachten	8
1.4	Einbau des Gerätes	8
1.5	Arbeiten an Schaltschränken	8
2	Hinweise für den Hersteller von Maschinen	9
2.1	Einleitung	9
2.2	EU-Richtlinie Maschinen	9
3	Einführung	10
3.1	UNIGATE Software Flußdiagramm	11
3.2	UNIGATE SC Software Flußdiagramm	12
3.3	UNIGATE Blockdiagramm	13
3.4	UNIGATE Applikationsdiagramm	13
4	Die Betriebsmodi des Gateway	14
4.1	Konfigurationsmodus (config mode)	14
4.2	Debug-Kabel für UNIGATE SC	15
4.3	Testmodus (test mode)	15
4.4	Datenaustauschmodus (data exchange mode)	16
5	RS-Schnittstelle	17
5.1	Framing Check - nur im UNIGATE RS	17
5.2	RS Schnittstelle beim UNIGATE SC	17
6	Funktionsweise des Systems	18
6.1	Allgemeine Erläuterung	18
6.2	Schnittstellen	18
6.3	Datenaustausch CANopen®	18
6.3.1	SDO-Zugriff	18
6.3.2	PDO-Zugriff	18
6.3.3	Mögliche Datenlängen	19
6.4	Datenaustausch RS232/RS485	19
6.5	Das Triggerbyte - nur beim UNIGATE RS	19
6.6	Das Längenbyte - nur beim UNIGATE RS	19
7	Transparent-Modus - nur im UNIGATE RS	20
8	Zeichenverzugszeit-Modus - nur im UNIGATE RS	21
8.1	Empfangsrichtung	21
9	Implementierte Protokolle im UNIGATE RS	22
9.1	Protokoll ARCNET	22
9.1.1	Datenaustausch	22
9.1.1.1	Broadcast	22
9.1.2	Datenaufbau	22
9.1.2.1	Triggerbyte	22
9.1.2.2	Längenbyte	22
9.1.2.3	ARCNET-ID	22
9.1.2.4	Datenbereich	22
9.1.3	ARCNET Konfiguration	22

9.1.3.1	ARCNET-ID des UNIGATE	23
9.2	Protokoll Universal 232	23
9.2.1	Datenaufbau	23
9.2.2	Parameter Feldbus	23
9.2.3	Parametertabelle RS232	23
9.2.3.1	Startzeichen	23
9.2.3.2	Länge232	23
9.2.3.3	ID	24
9.2.3.4	Datenbereich	24
9.2.3.5	Checksumme	24
9.2.3.6	Endezeichen	24
9.2.4	Kommunikationsablauf	24
9.3	Das 3964 R Protokoll	25
9.3.1	Datenaufbau 3964R	25
9.3.2	Protokollfestlegungen	25
9.3.3	Datenverkehr	25
9.3.3.1	Einleitung des Datenverkehrs durch den niederprioren Teilnehmer	25
9.3.3.2	Konfliktfälle	26
9.3.3.3	Überwachungszeiten	26
9.3.3.4	Wiederholungen	26
9.3.3.5	Einleitung des Datenverkehrs durch den hochprioren Teilnehmer	26
9.3.4	Zustand der 3964R Kommunikation	26
9.4	RK512	26
9.4.1	Datenaustausch	27
9.5	Das Feldbus-Monitor Protokoll	27
9.5.1	Funktion	28
9.6	Modbus-RTU	28
9.6.1	Hinweise	28
9.6.2	UNIGATE als Modbus-Master	28
9.6.2.1	Vorbereitung	28
9.6.2.2	Datenaufbau	29
9.6.2.3	Kommunikationsablauf	29
9.6.3	UNIGATE als Modbus-Slave	29
9.6.3.1	Vorbereitung	29
9.6.3.2	Datenaufbau	30
9.6.3.3	Kommunikationsablauf	30
9.6.3.4	Statusmeldung	30
10	Erstellung eines Scripts - nur für UNIGATE SC.	31
10.1	Was ist ein Script	31
10.2	Speichereffizienz der Programme	31
10.3	Was kann man mit einem Script Gerät machen	31
10.4	Unabhängigkeit von Bussen	31
10.5	Weitere Einstellungen am SC Gateway	31
10.6	Die Benutzung des Protocol Developers	32
10.7	Genauigkeiten der Baudraten bei UNIGATE SC	32
10.8	Scriptarbeitungszeiten	33

11	Hardware-Anschlüsse, Schalter und Leuchtdioden.	34
11.1	Gerätezeichnung	34
11.1.1	Ausführung UNIGATE RS / SC 232/485-CANopen®	34
11.1.2	Ausführung UNIGATE RS / SC 232/422-CANopen®	35
11.2	Konfiguration des UNIGATE RS	35
11.2.1	CANopen®	35
11.2.2	RS232/RS485/RS422	36
11.3	Stecker	36
11.3.1	Stecker zum externen Gerät (RS-Schnittstelle)	36
11.3.2	CANopen®-Stecker	37
11.3.3	Debug Stecker	37
11.3.4	Stromversorgung	37
11.3.5	Schirmableitung	37
11.4	Leuchtanzeigen	38
11.4.1	LED "Bus Power"	38
11.4.2	LED "Bus State"	38
11.4.3	LED "Power"	38
11.4.4	LED "State"	38
11.4.5	LED "Error No / Select ID"	38
11.5	Schalter	39
11.5.1	DIP-Switch	39
11.5.2	Schiebeschalter Termination CANopen®	39
11.5.3	Drehcodierschalter S4 + S5 (RS485-ID)	39
11.5.4	Schiebeschalter (RS485/RS232 Interface)	39
11.5.5	Schiebeschalter (RS485/RS422 Termination)	39
12	Fehlerbehandlung	40
12.1	Fehlerbehandlung beim UNIGATE RS	40
12.2	Fehlerbehandlung beim UNIGATE SC	41
13	Gehäusevarianten	42
13.1	Haupteinsatzgebiete der Gehäuse	42
13.2	Montageanweisung	42
14	Aufbaurichtlinien	44
14.1	Montage der Baugruppe	44
14.1.1	Montage	44
14.1.2	Demontage	44
14.2	Verdrahtung	44
14.2.1	Anschlußstechniken	44
14.2.2	Kommunikationsschnittstelle CANopen®	45
14.2.2.1	Busleitung mit Kupferkabel	45
14.2.2.2	Stromversorgung	45
14.2.2.3	Schirmanschluß	45
14.2.2.4	Anschluß des Potentialausgleichs	45
14.2.3	Leitungsführung, Schirmung und Maßnahmen gegen Störspannung	45
14.2.4	Allgemeines zur Leitungsführung	46
14.2.4.1	Schirmung von Leitungen	46

15 Technische Daten	48
15.1 Gerätedaten	48
15.1.1 Schnittstellendaten	50
15.2 Gehäusedaten	51
16 Inbetriebnahmeleitfaden	52
16.1 Beachte	52
16.2 Komponenten	52
16.3 Montage	52
16.4 Maßzeichnung Hutschienenmontage	52
16.5 Inbetriebnahme	52
16.6 CANopen®-Adresse und Baudrate einstellen	52
16.7 CANopen®-Anschluß	53
16.8 Anschluß des Prozeßgerätes	53
16.9 Anschließen der Versorgungsspannung	53
16.10 Schirmanschluß	53
17 Service	54
17.1 Einsendung eines Gerätes	54
17.2 Download von PC-Software	54
18 Anhang	55
18.1 Erläuterung der Abkürzungen	55
18.2 Hexadezimal-Tabelle	56
19 Bohrschablonen	57
19.1 Alu-Druckgußgehäuse	57
19.2 Edelstahlgehäuse	58
19.3 Polycarbonat-Gehäuse	59
20 Konformitätserklärung und Zertifikate	60
20.1 EG-Konformitätserklärung	60
20.2 Zertifizierung Germanischer Lloyd	61

Haftungsausschluß

Wir haben den Inhalt der Druckschrift auf Übereinstimmung mit der beschriebenen Hard- und Software geprüft. Dennoch können Abweichungen nicht ausgeschlossen werden, so daß wir für die vollständige Übereinstimmung keine Gewähr übernehmen. Die Angaben in der Druckschrift werden jedoch regelmäßig überprüft. Notwendige Korrekturen sind in den nachfolgenden Auflagen enthalten. Für Verbesserungsvorschläge sind wir dankbar.

Copyright

Copyright (C) Deutschmann Automation GmbH & Co. KG 1997 – 2011. All rights reserved. Weitergabe sowie Vervielfältigung dieser Unterlage, Verwertung und Mitteilung Ihres Inhalts sind nicht gestattet, soweit nicht ausdrücklich zugestanden. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder PM-Eintragung.

Art.-Nr.: V2700

1 Hinweise zur CE-Kennzeichnung der Baugruppe

1.1 EU-Richtlinie EMV

Für die in dieser Betriebsanleitung beschriebenen Baugruppe gilt:

Produkte, die das CE-Kennzeichen tragen, erfüllen die Anforderungen der EU-Richtlinie EWG "Elektromagnetische Verträglichkeit" und die dort aufgeführten harmonisierten europäischen Normen (EN).

Die EU-Konformitätserklärungen werden gemäß der EU-Richtlinie, Artikel 10, für die zuständigen Behörden zur Verfügung gehalten bei:

Deutschmann Automation GmbH & Co. KG, Carl-Zeiss-Straße 8, 65520 Bad Camberg

1.2 Einsatzbereich

Die Baugruppen sind ausgelegt für den Einsatz im Industriebereich und erfüllen die folgenden Anforderungen.

Einsatzbereich	Anforderung an	
	Störaussendung	Störfestigkeit
Industrie	EN 55011 Kl. A	EN 61000-6-2

1.3 Aufbaurichtlinien beachten

Die Baugruppe erfüllt die Anforderungen, wenn Sie

1. bei Installation und Betrieb die in der Betriebsanleitung beschriebenen Aufbaurichtlinien einhalten.
2. zusätzlich die folgenden Regeln zum Einbau des Gerätes und zum Arbeiten an Schaltschränken beachten.

1.4 Einbau des Gerätes

Baugruppen müssen in elektrischen Betriebsmittelräumen oder in geschlossenen Gehäusen (z.B. Schaltkästen aus Metall oder Kunststoff) installiert werden. Ferner müssen Sie das Gerät und den Schaltkasten (Metallkasten), oder zumindest die Hutschiene (Kunststoffkasten), auf die die Baugruppe aufgeschnappt wurde, erden.

1.5 Arbeiten an Schaltschränken

Zum Schutz der Baugruppen vor Entladung von statischer Elektrizität muß sich das Personal vor dem Öffnen von Schaltschränken bzw. Schaltkästen elektrostatisch entladen.

2 Hinweise für den Hersteller von Maschinen

2.1 Einleitung

Die Baugruppe UNIGATE CANopen® stellt keine Maschine im Sinne der EU-Richtlinie "Maschinen" dar. Für die Baugruppe gibt es deshalb keine Konformitätserklärung bezüglich der EU-Richtlinie Maschinen.

2.2 EU-Richtlinie Maschinen

Die EU-Richtlinie Maschinen regelt die Anforderungen an eine Maschine. Unter einer Maschine wird hier eine Gesamtheit von verbundenen Teilen oder Vorrichtungen verstanden (siehe auch EN 292-1, Absatz 3.1)

Die Baugruppe ist ein Teil der elektrischen Ausrüstung einer Maschine und muß deshalb vom Maschinenhersteller in das Verfahren zur Konformitätserklärung einbezogen werden.

3 Einführung

Die Baugruppe UNIGATE RS232/RS485 bzw. SC232/485-CANopen® dient als Anpassung einer seriellen Schnittstelle an CANopen® gemäß CiA® DS 301. Sie fungiert in diesem Anwendungsfall als Gateway und arbeitet als CANopen® Slave. Sie kann von jedem normkonformen Master betrieben werden.

Beim UNIGATE RS232/485 werden an der seriellen Schnittstelle verschiedene Übertragungsprotokolle unterstützt:

- Modbus-RTU
- Das bei Siemens-Geräten weit verbreitete Protokoll 3964R
- Kontrolle über Zeichenverzugszeit
- Start- / Endezeichen
- Konstante Datenlängen (Transparentmodus)
- Kundenspezifische Protokolle

Mit diesen Protokollvarianten dürfte man die meisten Anwendungsfälle bedienen können.

Die Baugruppe RS bzw. SC besteht im wesentlichen aus folgenden Hardware-Komponenten:

- Potentialgetrennte Schnittstelle zum CANopen®
- CAN-Controller SJA 1000
- Mikroprozessor T89C51 RD2
- RAM und EPROM
- Optional potentialgetrennte RS-Schnittstelle
- Serielle Schnittstelle (RS232 und RS485) zum extern angeschlossenen Gerät

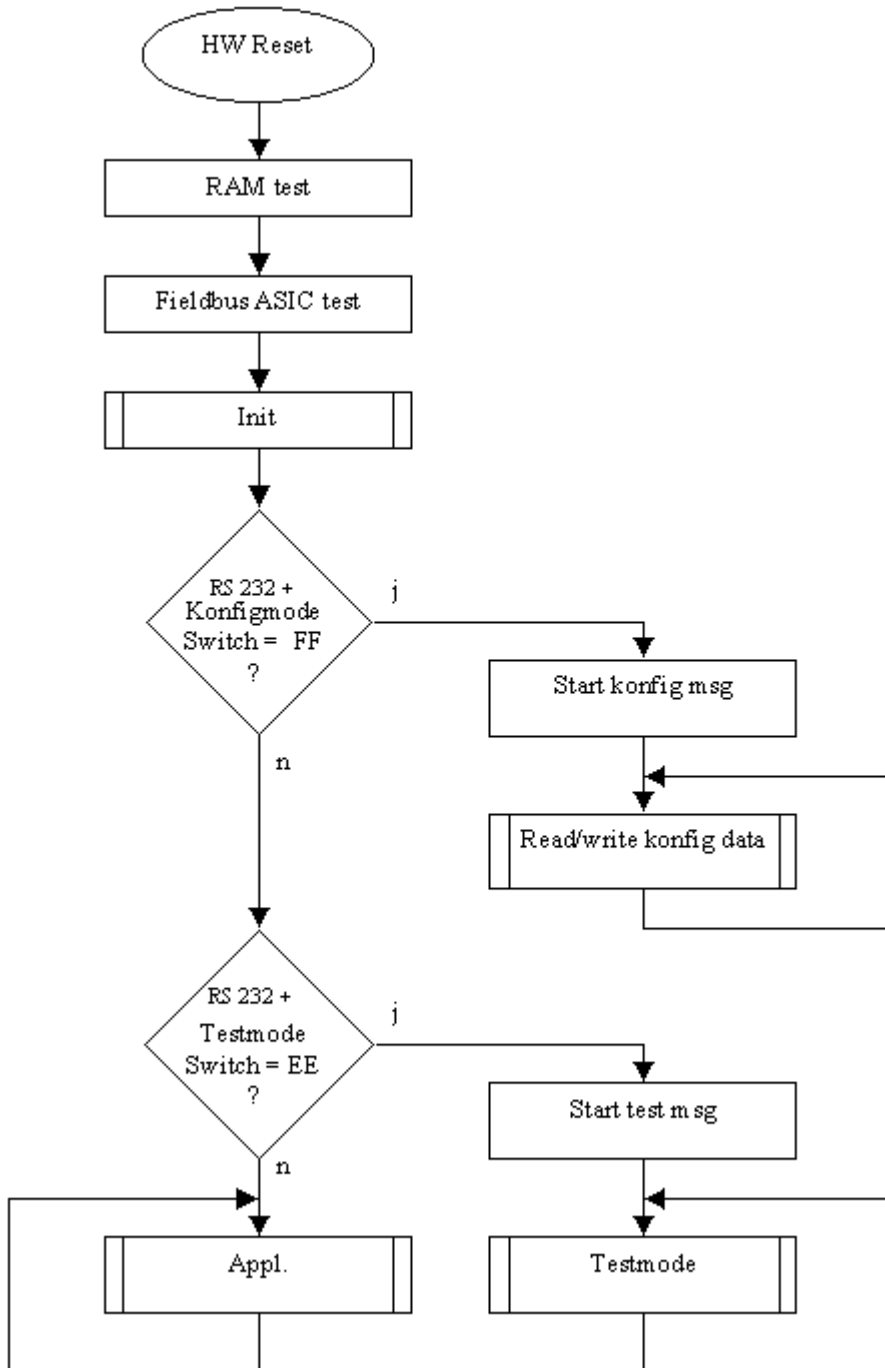


Bitte beachten Sie: Dieses Handbuch ist die Dokumentation zum UNIGATE RS (Standard Gateway mit implementierten Protokollen) und zum UNIGATE SC (Script fähiges Gateway).

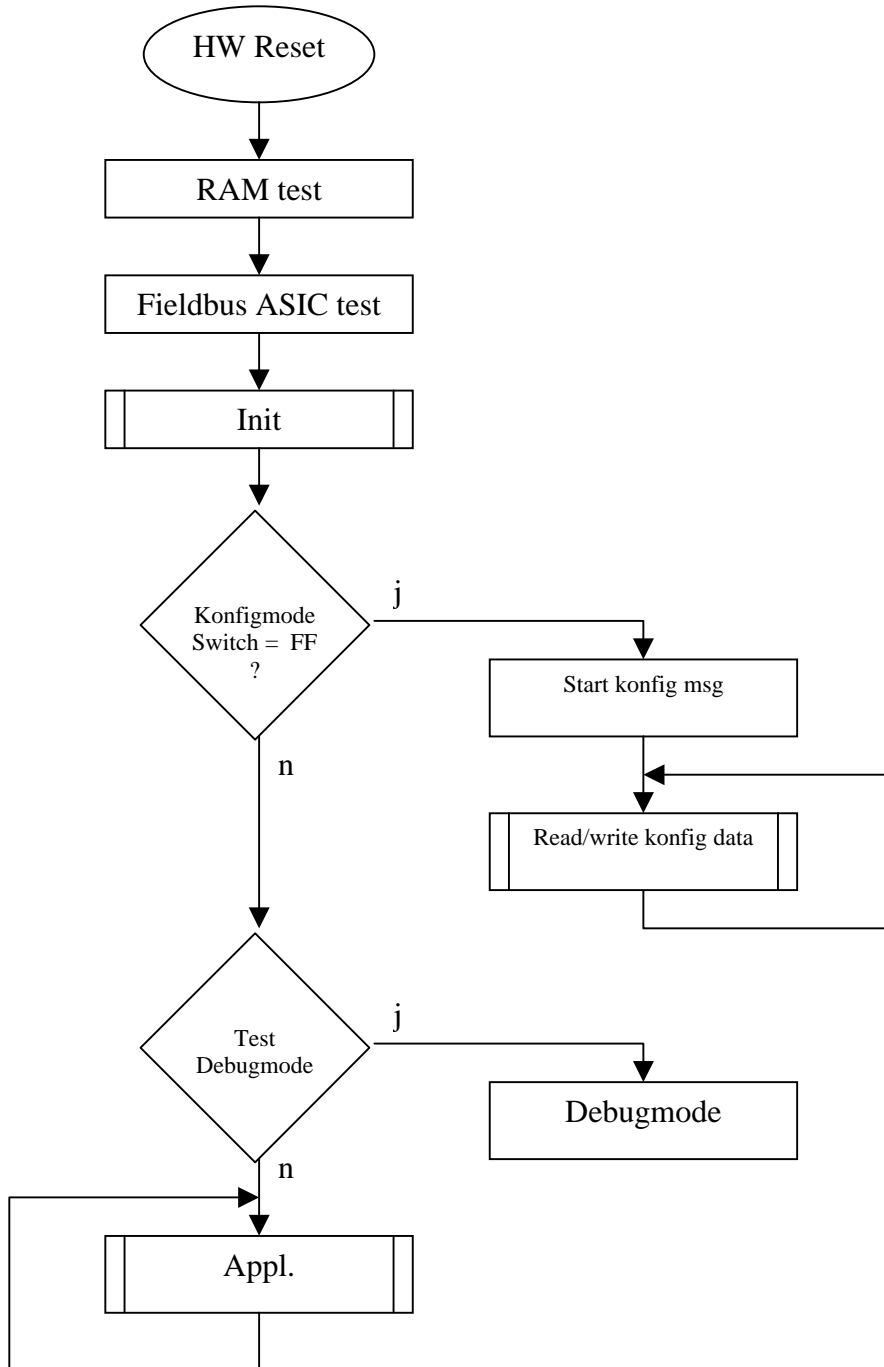
Die Angaben in diesem Handbuch betreffen sowohl das UNIGATE RS als auch das UNIGATE SC, es sei denn es wird ausdrücklich auf Abweichungen hingewiesen.

3.1 UNIGATE Software Flußdiagramm

Das nachfolgende Bild zeigt einen typischen Applikationsablauf eines UNIGATE Feldbus-Moduls.

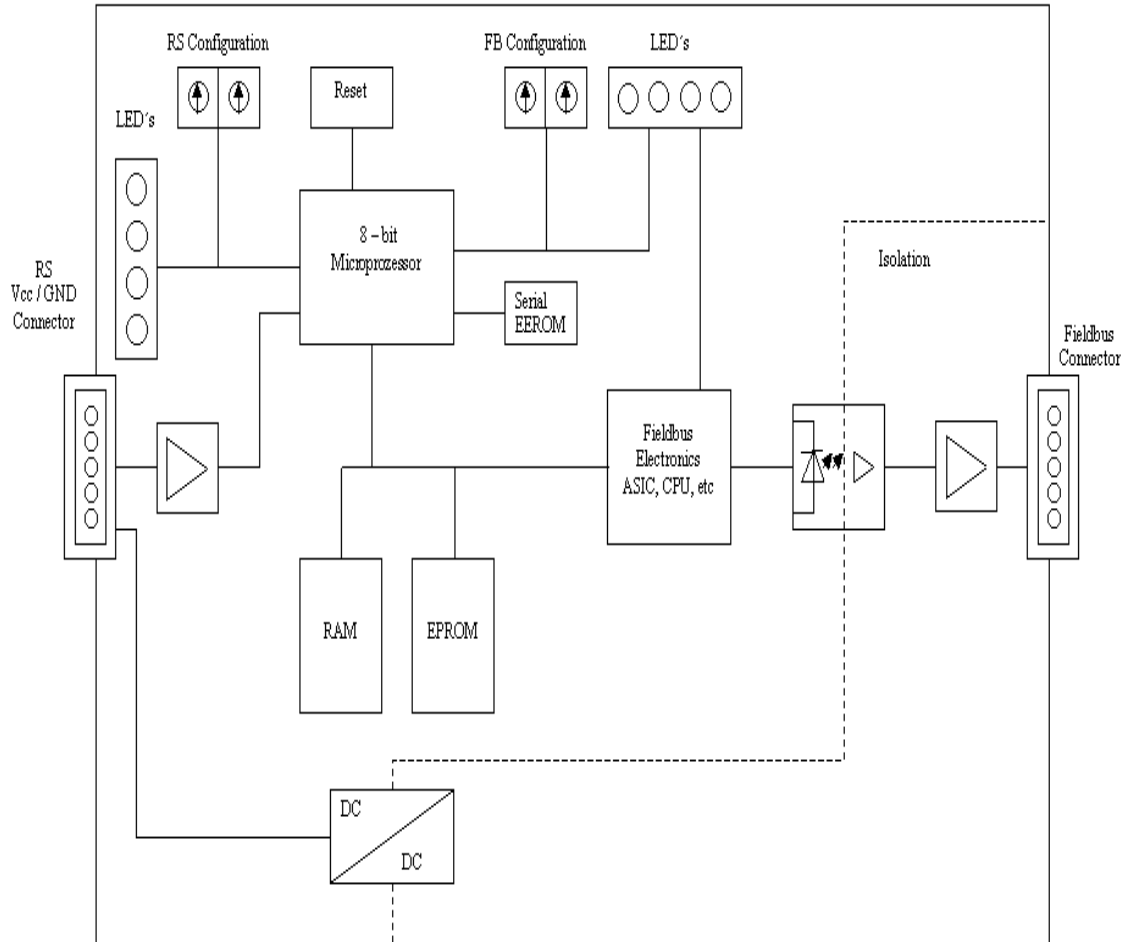


3.2 UNIGATE SC Software Flußdiagramm



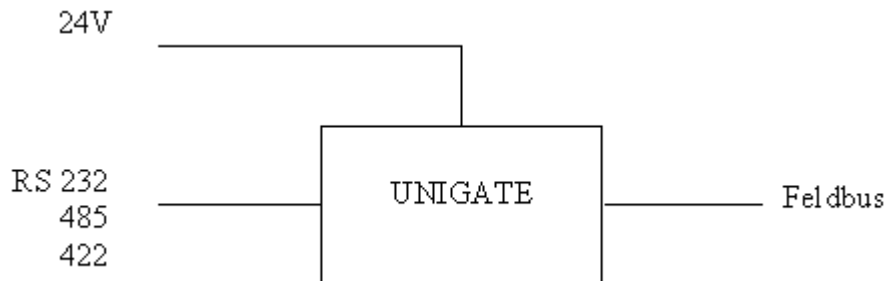
3.3 UNIGATE Blockdiagramm

Das nachfolgende Bild zeigt ein typisches UNIGATE Modul-Design.



3.4 UNIGATE Applikationsdiagramm

Das nachfolgende Bild zeigt ein typisches Anschaltschema.



4 Die Betriebsmodi des Gateway

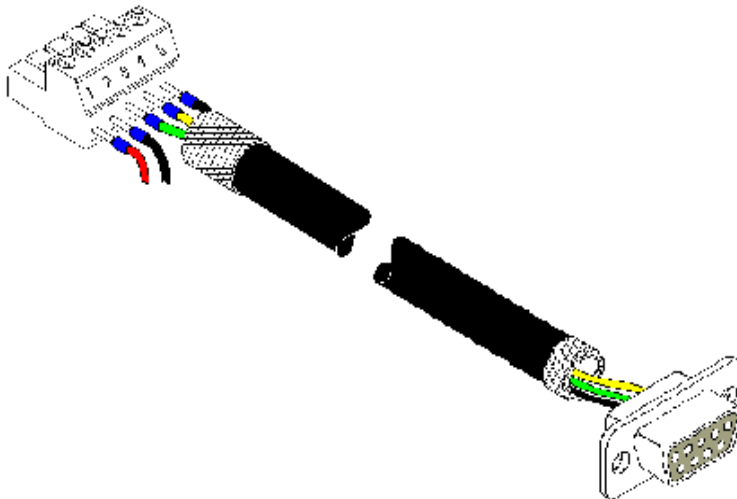
4.1 Konfigurationsmodus (config mode)

Der Konfigurationsmodus dient der Konfiguration des Gateways. Nur in diesem Modus sind Einstellungen an der Konfiguration des Gateways möglich. Das Gateway wird in diesem Modus starten wenn die Schalter S4 und S5 beim Start des Gateways beide die Stellung "F" haben und als Schnittstelle die RS232 ausgewählt ist. Das Gateway sendet unmittelbar nach dem Einschalten im Konfigurationsmodus seine Einschaltmeldung, die analog zu folgender Meldung aussieht: "RS-CO c(dA) switch=0x0000 Prot=0x00 SN=20790120".

Im Konfigurationsmodus arbeitet das Gateway immer mit den Einstellungen 9600 Baud, keine Parity, 8 Datenbits und 1 Stopbit, die RS-State LED wird immer rot/grün blinken, die "Error No/ Select ID" LEDs sind für den Benutzer ohne Bedeutung. Der Konfigurationsmodus ist in allen Software Revisionen enthalten.

Verbindungskabel vom Gateway zum PC

Das Kabel sollte wie folgt aussehen



Verbindungstabelle 5pol. Schraubsteckverbinder - PC

Schraub-Steckverbinder	Name	D-Sub Steckverbinder	Name
Pin 3	Rx	Pin 3	Tx
Pin 4	Tx	Pin 2	Rx
Pin 5	GND	Pin 5	GND

4.2 Debug-Kabel für UNIGATE SC

Das Debug Kabel besteht aus den folgenden Teilen: einer 9 poligen D-Sub-Buchse mit zwei Abgängen, an die je zwei Kabel angeschlossen werden. Einmal mit einer 3 poligen Phoenix Buchse mit Gegenstecker und einmal mit einem 9-pol-D-Sub Stecker. Steckerbelegung

Kabel 1 (RS-Produktseite) 3-pol. Schraub-Steckverbinder

Pinnummer	Farbe	Bedeutung
1	weiss	Rx-Daten
2	grün	Tx-Daten
3	braun	Gnd

9-pol. D-Sub (Gateway RS-Seite), erste RS-Schnittstelle

Pinnummer	Farbe	Bedeutung
2	weiss	Rx-Daten
3	grün	Tx-Daten
5	braun	Gnd

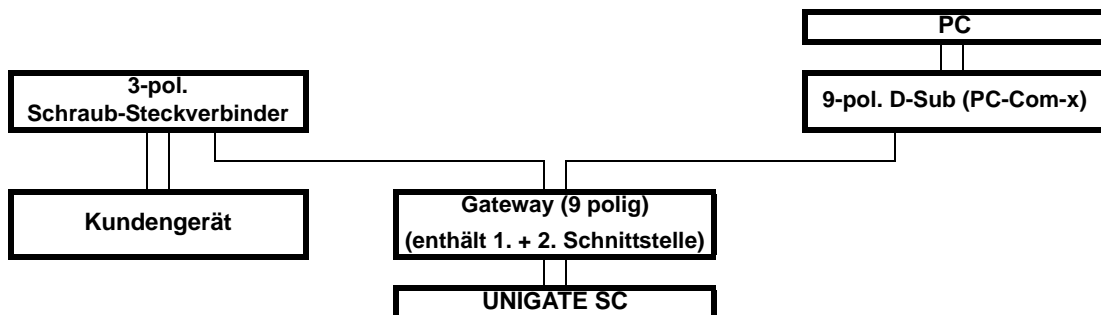
Kabel 2 (PC-Com-x) 9-pol. D-Sub

Pinnummer	Farbe	Bedeutung
2	weiss	Tx-Diagnose
3	grün	Rx-Diagnose
5	braun	Gnd

9-pol. D-Sub (Gateway RS-Seite), zweite RS-Schnittstelle

Pinnummer	Farbe	Bedeutung
4	weiss	Tx-Diagnose
9	grün	Rx-Diagnose
5	braun	Gnd

Steckeransicht



4.3 Testmodus (test mode)

Einstellung des Testmodes

Der Testmode wird eingestellt, indem die Schalter S4 und S5 beide in die Stellung "E" gebracht werden. Außerdem muß der Interface Schalter auf "232" stehen. Alle anderen Schalter werden für die Einstellung des Testmodus nicht berücksichtigt. Mit diesen Einstellungen muß das Gateway neu gestartet werden (durch kurzzeitiges Trennen von der Spannungsversorgung). Der Testmodus ist ab der Software Revision V2.1 enthalten. Er kann hilfreich sein, um das Gateway in die jeweilige Umgebung zu integrieren, z. B. um permanent sich ändernde Daten vom Feldbus in der SPS zu "sehen" oder auch um die Parameter der RS-Schnittstelle zu testen.

Funktionsweise des Testmodus

Nach dem Neustart im Testmodus wird das Gateway mit den momentanen Einstellungen für die Baudrate, Parity, Start-, Daten- und Stopbits auf der seriellen Seite im Rhythmus von 1 Sekunde die Werte 0-15 in hexadezimaler Schreibweise ("0".."F") in ASCII-Kodierung senden. Gleichzeitig werden auf der Feldbus-Schnittstelle die gleichen Werte binär ausgegeben, sofern dies z. Zt. auf dem Feldbus möglich ist (Hat der Feldbus eine Datenbreite größer als ein Byte werden alle Zeichen des Feldbusses auf das momentane Testzeichen gesetzt).

Die State-LED auf der RS-Seite wird in diesem Modus rot/grün blinken, die "Error No/Select ID" LEDs werden den Wert, der z. Zt. ausgegeben wird, binär darstellen. Zusätzlich wird jedes Zeichen, das auf einer der Schnittstellen empfangen wird auf derselben Schnittstelle, als ein lokales Echo wieder ausgegeben. Auf der Feldbusseite wird nur das erste Byte für das lokale Echo benutzt, d. h. sowohl beim Empfang als auch beim Senden wird nur auf das erste Byte der Busdaten geschaut, die anderen Busdaten verändern sich gegenüber den letzten Daten nicht.

4.4 Datenaustauschmodus (data exchange mode)

Das Gateway muß sich in diesem Modus befinden, damit ein Datenaustausch zwischen der RS-Seite des Gateways und dem Feldbus möglich ist. Dieser Modus ist immer dann aktiv, wenn das Gateway sich nicht im Konfigurations- oder Testmodus befindet. Im Datenaustauschmodus wird das Gateway das eingestellte Protokoll mit den durch WINGATE voreingestellten Parametern ausführen.

5 RS-Schnittstelle

5.1 Framing Check - nur im UNIGATE RS

Über die Funktion "Framing Check" ab der Software V 2.1 wird die Länge des Stopbits, das das Gateway empfängt überprüft. Hierbei ist das vom Gateway erzeugte Stopbit immer lang genug, damit angeschlossene Teilnehmer das Stopbit auswerten können.

Zu beachten ist, daß die Funktion "Framing Check" nur bei 8 Datenbits und der Einstellung "No parity" wirksam wird.

Weist das Stopbit bei aktivierter Prüfung die Länge 1 Bit nicht auf, wird ein Fehler erkannt und durch die Error LED's angezeigt.

Die möglichen Einstellungen für diesen Parameter sind "enabled" (freigegeben) und "disabled" (nicht freigegeben). Die Voreinstellung für den "Stop Bit Framing Check" ist "enabled".

5.2 RS Schnittstelle beim UNIGATE SC

Prinzipiell ist die Hardware nicht von einem Standard Gateway unterscheidbar. Zusätzlich zur normalen Hardware ist eine besondere Hardware-Variante verfügbar, die jedoch nur zur Entwicklung eines Scripts benötigt wird. Diese erweiterte Hardware ist technisch bedingt nicht für alle Busse verfügbar; es kann allerdings auch eine Entwicklung auf einer anderen als der Zielhardware erfolgen.

Dieses Entwicklungsgateway hat gegenüber dem Standard Gateway eine zusätzliche Schnittstelle RS232, die allerdings nur in der Ausführung mit dem 9-pol-DSub Verbinder nach außen verfügbar ist. Diese DEBUG-Schnittstelle selbst wird immer mit 9600 Baud, no Parity, 8 Datenbits und 1 Stopbit betrieben. Sonst sind keine weiteren Unterschiede vorhanden, weder in der Software noch in der Hardware.

6 Funktionsweise des Systems

6.1 Allgemeine Erläuterung

Nach dem ISO/OSI-Modell kann eine Kommunikation in sieben Schichten, Layer 1 bis Layer 7, aufgeteilt werden.

Die Gateways der DEUTSCHMANN AUTOMATION setzen die Layer 1 und 2 vom kundenspezifischen Bussystem (RS485 / RS232) auf das entsprechende Feldbussystem um. Layer 3 bis 6 sind leer, der Layer 7 wird bei den Standardgateways transparent weitergegeben. Hier sind jedoch auch kundenspezifische Adaptionen (z.B. an bestehende Profile der Feldbussysteme) möglich.

Über die mitgelieferte Software WINGATE® kann das Gateway konfiguriert werden (siehe auch Kapitel 11.2).

6.2 Schnittstellen

Das Gateway ist mit den Schnittstellen RS232, RS422 und RS485 ausgerüstet. Die Umschaltung erfolgt über einen dem Kunden zugänglichen Schiebeschalter. Das CANopen®-Gateway ermöglicht damit einen Zugriff auf alle am RS485-Bus angeschlossenen Geräte über eine einzige CANopen® Node-ID bzw. auf das an der RS232-Schnittstelle angeschlossene Gerät.

6.3 Datenaustausch CANopen®

Für den Datenaustausch auf der CANopen®-Seite existieren im Gateway folgende drei Objekte:

- Adr. 2000H (Typ DOMAIN): Vom Gateway empfangene Daten
- Adr. 2001H (Typ DOMAIN): Vom Gateway gesendete Daten
- Adr. 2002H (Typ BYTE): Länge der gesendeten Daten

Die Länge der Empfangs- und Sendepuffer (Obj. 2000 + 2001) wird über WINGATE® konfiguriert.

6.3.1 SDO-Zugriff

Die Daten können generell immer über SDO's (Obj. 2000 - 2002) ausgetauscht werden. Ebenso besteht über SDO ein Zugriff auf alle Mandatory-Objekte (gemäß CiA® DS 301).

6.3.2 PDO-Zugriff

Abhängig von der konfigurierten Länge werden PDO's gemäß folgender Tabelle unterstützt, wobei die PDO-Länge dynamisch auf den richtigen Wert eingestellt wird:

Gateway-Empfangs-Daten	Gateway-Sende-Daten	Empf.-PDO1 (Adr = 512 + ID)	Sende PDO1 (Adr = 384 + ID)
max. 8 Byte	max. 8 Byte	Empf. Daten	Sende Daten
max. 8 Byte	>8 Byte	Empf. Daten	Länge Sendedaten
>8 Byte	max. 8 Byte	-	Sende Daten
>8 Byte	>8 Byte	-	Länge Sendedaten

6.3.3 Mögliche Datenlängen

In der folgenden Tabelle sind die maximal in CANopen® zu übertragenden Daten tabellarisch dargestellt:

Eingangsdaten	max. 255 Bytes	variabel: hier Maximalwert
Ausgangsdaten	max. 255 Bytes	variabel: hier Maximalwert
Emergency-Daten	1 Byte	siehe Kap. Fehlerbehandlung

6.4 Datenaustausch RS232/RS485

Der Datenaustausch über die RS-Schnittstelle kann folgendermaßen parametrierbar werden.

- Zyklisch
- Nur bei Änderung der Eingangsdaten
- Nur bei Änderung des Triggerbytes

Alle Daten werden vom Gateway in beiden Richtungen konsistent übertragen.

Aufbau der Daten:

Triggerbyte	Siehe „Das Triggerbyte - nur beim UNIGATE RS“ Kapitel 6.5, auf Seite 19
Längenbyte	Siehe „Das Längenbyte - nur beim UNIGATE RS“ Kapitel 6.6, auf Seite 19
Userdaten	

Triggerbyte und Längenbyte sind nur enthalten, wenn diese entsprechend konfiguriert sind.

6.5 Das Triggerbyte - nur beim UNIGATE RS

Werden Daten über CANopen® zyklisch übertragen, was normalerweise nicht der Fall ist, muß das Gateway erkennen, wann der Anwender neue Daten über die serielle Schnittstelle verschicken will. Aus diesem Grund kann der Anwender einstellen, daß er über ein Triggerbyte das Senden steuern will. In diesem Modus sendet das Gateway immer (und nur dann), wenn das Triggerbyte verändert wird. Wenn der Triggerbyte-Modus eingeschaltet ist, inkrementiert das Gateway das Triggerbyte jedesmal, wenn ein Telegramm empfangen wurde.

Als Triggerbyte wird das erste Byte im CANopen®-Ein-/Ausgangsdatenpuffer verwendet, wenn dieser Modus eingeschaltet ist.

6.6 Das Längenbyte - nur beim UNIGATE RS

Es kann konfiguriert werden, ob die Sendelänge als Byte im Ein-/Ausgangsdatenbereich mit abgelegt wird. In Senderichtung werden so viele Bytes verschickt, wie in diesem Byte angegeben sind. Beim Empfang eines Telegramms trägt das Gateway die Anzahl empfangener Zeichen ein.

7 Transparent-Modus - nur im UNIGATE RS

Die Daten werden transparent ohne irgendwelche Zeitüberwachungen übertragen. Masterseits gibt der Anwender die Daten vor. Diese Daten werden dann bis zum externen Gerät ohne irgendwelche Überwachungen durchgereicht. Eine Antwort vom externen Gerät wird ebenfalls ohne Änderungen zum Master weitergereicht. Irgendwelche Sicherungsmechanismen sind anwenderseits in den Nettodaten zu verschlüsseln.

8 Zeichenverzugszeit-Modus - nur im UNIGATE RS

Der 'Zeichenverzugszeit-Modus' ist kein Protokoll sondern eine Sondervariante des "Universal 232"-Protokolls (siehe entsprechendes Kapitel).

8.1 Empfangsrichtung

Empfangene Daten werden in den Sendepuffer eingetragen, bis nach dem Empfang des letzten Zeichens die Zeichenverzugszeit abläuft. Diese Zeit ist konfigurierbar.

Senderichtung: Die Daten werden transparent gesendet.

9 Implementierte Protokolle im UNIGATE RS

9.1 Protokoll ARCNET

ARCNET steht für Attached Resource Computer NETwork.

Es gehört zu der Gruppe der Token-Bus-Netzwerke. ARCNET liegt ein Multi-Master-Konzept zugrunde; d. h. jeder ARCNET-Teilnehmer kann uneingeschränkt mit jedem anderen ARCNET-Teilnehmer kommunizieren.

9.1.1 Datenaustausch

Dieses Protokoll erlaubt eine Verbindung zwischen ARCNET und CANopen®.

Dabei werden die Daten, die über CANopen® an das UNIGATE gesendet werden gemäß dem nachfolgend beschriebenen Datenaufbau über ARCNET weitergesendet. Hierbei werden nur Datenpakete berücksichtigt, die an die ARCNET-ID des UNIGATE geschickt wurden.

Daten, die das Gateway über ARCNET erhält, werden entsprechend über CANopen® weitergereicht. Dabei werden die über WINGATE konfigurierbaren Parameter (Trigger- und Längenbyte) berücksichtigt.

Die Länge der Empfangs- und Sendepuffer wird ebenfalls über WINGATE konfiguriert.

Die Zuordnung der Daten zu SDO's und PDO's ist im Kapitel 6.3 (Datenaustausch CANopen®) beschrieben.

9.1.1.1 Broadcast

Ist die ARCNET-Zieladresse „0“, werden die Daten an jeden ARCNET-Teilnehmer geschickt.

9.1.2 Datenaufbau

ARCNET	-	-	-	Datenbereich
CANopen®	Triggerbyte (opt.)	Längenbyte (opt.)	ARCNET-ID	Datenbereich

9.1.2.1 Triggerbyte

Siehe „Das Triggerbyte - nur beim UNIGATE RS“ Kapitel 6.5.

9.1.2.2 Längenbyte

Siehe „Das Längenbyte - nur beim UNIGATE RS“ Kapitel 6.6.

9.1.2.3 ARCNET-ID

Bei diesem Byte handelt es sich um den ID des ARCNET-Senders, wenn die Daten vom UNIGATE über CANopen® übertragen werden.

In der Gegenrichtung (Daten kommen über CANopen® zum UNIGATE) wird hier vom CANopen®-Sender der ARCNET-ID eingetragen, an den das Gateway die Daten schicken soll.

9.1.2.4 Datenbereich

In diesem Feld werden die Nutzdaten transparent von ARCNET zu CANopen® und umgekehrt kopiert.

9.1.3 ARCNET Konfiguration

- Baudrate: 2,5 MBaud
- Short Packet (wird über den Eintrag Feldbus Blocklänge bestimmt)

9.1.3.1 ARCNET-ID des UNIGATE

Das Gateway benötigt selbst ebenfalls eine ARCNET-ID, um Daten im Netz austauschen zu können. Dieser ID wird über die Drehschalter auf der ARCNET-Seite eingestellt. Erlaubte Werte sind hierbei 1 bis 254 (01H..FEH). Der ID 0 ist nicht erlaubt, da es sich dabei um die Broadcast-Adresse handelt, 255 wird nur zur Konfiguration verwendet.



Achtung:

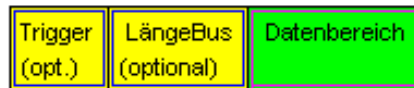
Die Drehschalter werden einmalig nur beim Einschalten des UNIGATE eingelesen. Änderungen im laufenden Betrieb werden ignoriert!

9.2 Protokoll Universal 232

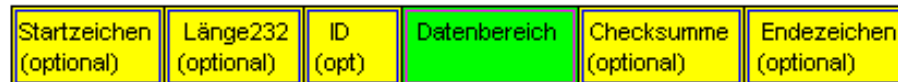
9.2.1 Datenaufbau

Datenaufbau Universales 232 Protokoll

Feldbus



RS 232



9.2.2 Parameter Feldbus

Triggerbyte: Siehe „Das Triggerbyte - nur beim UNIGATE RS“ Kapitel 6.5, auf Seite 19

Längenbyte: Siehe „Das Längenbyte - nur beim UNIGATE RS“ Kapitel 6.6, auf Seite 19

9.2.3 Parametertabelle RS232

9.2.3.1 Startzeichen

Ist dieses Zeichen definiert, wertet das Gateway nur die Daten an der RS232-Schnittstelle aus, die nach diesem Startzeichen folgen. Jede Sendung vom Gateway über die RS232-Schnittstelle wird in diesem Fall mit dem Startzeichen eingeleitet.

9.2.3.2 Länge232

Ist dieses Byte aktiviert, erwartet das Gateway empfangsseitig so viele Bytes Nutzdaten (ohne Checksumme), wie in diesem Byte von dem RS232-Sendegerät angegeben werden. Sendeseitig setzt das Gateway dieses Byte dann auf die Anzahl der von ihm übertragenen Nutzdaten (ohne Checksumme). Ist das Byte „Länge232“ nicht definiert, wartet das Gateway beim Empfang auf der RS232-Schnittstelle auf das Endekriterium, wenn dieses definiert ist. Ist auch kein Endekriterium definiert, werden so viele Zeichen über die RS232-Schnittstelle eingelesen, wie im Feldbus-Sendepuffer übertragen werden können.

Als Sonderfall kann für diesen Parameter auch ein Längenbyte mit zusätzlicher Timeoutüberwachung in WINGATE eingestellt werden. In diesem Fall werden die empfangenen Zeichen bei einem Timeout verworfen.



Achtung:
Ist als Endezeichen „Timeout“ gewählt, ist dieses Byte ohne Bedeutung.

9.2.3.3 ID

Dieses Byte ist nur noch aus Kompatibilitätsgründen vorhanden. Es wird niemals aktiviert.

9.2.3.4 Datenbereich

In diesem Feld werden die Nutzdaten übertragen.

9.2.3.5 Checksumme

Es können beim Universal 232 Protokoll folgende Checksummen ausgewählt werden: XOR, byteweise Summe, XOR mit negiertem Ergebnis und byteweise Summe mit negiertem Ergebnis.

Die Checksumme wird dabei immer über die Bytes „Länge232“, „ID“ und „Datenbereich“ gebildet, sofern vorhanden. Die Checksumme wird vom Gateway sendeseitig selbständig erzeugt. Beim Empfang von der RS232-Schnittstelle prüft das Gateway die Checksumme und überträgt dann die Nutzdaten (ohne Checksumme) an den Feldbuspuffer, wenn keine Checksummen-Fehler erkannt wurden. Andernfalls erfolgt eine lokale Fehlermeldung.

9.2.3.6 Endezeichen

Wenn dieses Zeichen definiert ist, empfängt das Gateway Daten von der RS232- Schnittstelle bis zu diesem Zeichen. Als Sonderfall kann hier das Kriterium „Timeout“ definiert werden. Dann empfängt das Gateway solange Zeichen, bis eine definierte Pause auftritt. Im Sonderfall „Timeout“ ist das „Länge 232-Byte“ ohne Bedeutung. Sendeseitig fügt das Gateway als letztes Zeichen einer Sendung das Endezeichen an, wenn es definiert ist.



Achtung:
Die Konfiguration eines Endezeichens zusammen mit einer Checksumme sollte vermieden werden, da sich eine Checksumme ergeben kann, die genau dem Endezeichen entspricht. In einem solchen Fall kommt es zu einer Fehl-interpretation und nachfolgend einem Checksum-Error.

9.2.4 Kommunikationsablauf

Die Nutzdaten (Datenbereich) die über den Feldbus ankommen, werden gemäß Kapitel 9.2.1 transparent in das RS232-Datenfeld kopiert, und über die RS-Schnittstelle übertragen, wobei das Protokoll gem. der Konfiguration (Startzeichen, Endezeichen...) ergänzt wird. Eine Quittung erfolgt NICHT!

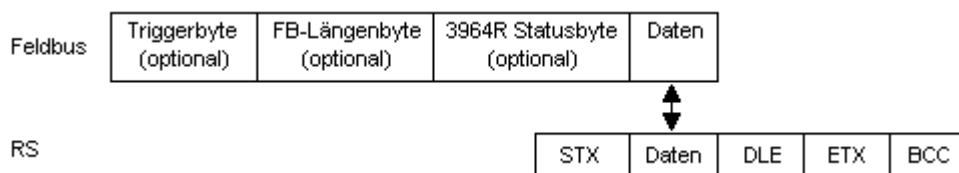
Ist das „Triggerbyte“ (siehe Kapitel 6.5) aktiv, werden Daten nur bei einem Wechsel dieses Bytes gesendet. Ist das „LaengenByte“ (siehe Kapitel 6.6) aktiv, werden nur sovielen der nachfolgenden Bytes, wie dort spezifiziert sind, übertragen.

Empfangsdaten an der RS-Schnittstelle werden gem. dem konfigurierten Protokoll ausgewertet, und das Datenfeld (Datenbereich (siehe Kapitel 9.2.1)) an den Feldbusmaster gesendet. Sind mehr Zeichen empfangen worden, als Feldbusblocklänge, werden die hinteren Bytes abgeschnitten und ein Rx-Overrun angezeigt, sind weniger empfangen worden, wird mit 0 aufgefüllt. Ist das „LaengenByte“ aktiv, wird dort die Anzahl der empf. Nutzdaten eingetragen. Ist das „Triggerbyte“ aktiv, wird dieses nach jedem vollständigem Empfang an der RS-Schnittstelle um eins erhöht.

9.3 Das 3964 R Protokoll

Mit dem 3964-Protokoll werden Daten zwischen 2 seriellen Geräten übertragen. Zum Auflösen von Initialisierungskonflikten muß ein Partner hochprior und der andere niedriprior sein.

9.3.1 Datenaufbau 3964R



9.3.2 Protokollfestlegungen

STX	Daten	DLE	ETX	BCC
-----	-------	-----	-----	-----

- Die empfangenen Nettodaten werden in beiden Richtungen unverändert durchgereicht (transparent).
- **Achtung:** Davon ausgenommen ist die DLE-Verdoppelung; d. h. ein DLE (10H) auf der Busseite wird zweifach auf der RS-Seite gesendet, ein doppeltes DLE auf der RS-Seite wird nur einmal an den Busmaster gesendet.
- Eine Datenblockung ist nicht vorgesehen.
- Die Nettodatenlänge ist auf 236 Bytes pro Telegramm beschränkt.
- Die Kommunikation läuft immer zwischen hoch- und niedriprioren Kommunikationspartner ab.



Achtung:
Das Gateway arbeitet immer mit „Even-Parity“, wie in der Spezifikation vorgeschrieben.

9.3.3 Datenverkehr

9.3.3.1 Einleitung des Datenverkehrs durch den niedriprioren Teilnehmer

Empfängt der niedripriore Teilnehmer auf ein ausgesendetes STX ebenfalls ein STX, dann unterbricht er seinen Sendewunsch, geht in den Empfangsmodus über und quittiert das empfangene STX mit DLE.

Ein DLE im Datenstring wird verdoppelt und in die Prüfsumme mit einbezogen. Der BCC errechnet sich aus der XOR Verknüpfung aller Zeichen.

9.3.3.2 Konfliktfälle

9.3.3.3 Überwachungszeiten

Die Überwachungszeiten sind durch die Definition des 3964R-Protokolls vorgegeben und können nicht überschrieben werden !!!

tq = Quittungsüberwachungszeit (2 s).

Die Quittungsüberwachungszeit wird nach Senden des Steuerzeichens STX gestartet. Trifft innerhalb der Quittungsüberwachungszeit keine positive Quittung ein, wird der Auftrag wiederholt (max. 2 x). Konnte der Auftrag nach 2 maligem Wiederholen nicht positiv abgeschlossen werden, versucht das hochpriorie Gerät trotzdem Kontakt mit dem niederpriorien Partner aufzunehmen durch Senden von STX (Zyklus entspricht tq).

tz = Zeichenüberwachungszeit (200 ms)

Empfängt der 3964 R Treiber Daten, überwacht er das Eintreffen der einzelnen Zeichen innerhalb der Zeit tz. Wird innerhalb der Überwachungszeit kein Zeichen empfangen, beendet das Protokoll die Übertragung. Zum Kopplungspartner wird keine Quittung gesendet.

9.3.3.4 Wiederholungen

Bei negativer Quittung oder Zeitüberschreitung wird ein vom hochpriorien Teilnehmer gesendetes Telegramm 2 x wiederholt.). Danach meldet das Gateway die Kommunikation als gestört, versucht aber weiterhin, die Verbindung wieder aufzubauen.

9.3.3.5 Einleitung des Datenverkehrs durch den hochpriorien Teilnehmer

Bei negativer Quittung oder Zeitüberschreitung wird ein vom externen Gerät gesendetes Telegramm 2 x wiederholt, bevor eine Störung gemeldet wird.

9.3.4 Zustand der 3964R Kommunikation

Wenn der Parameter 3964R in Wingate aktiviert ist, wird der aktuelle Zustand der 3964 R Kommunikation im Feldbus abgebildet. Die Zustände können aus der Tabelle entnommen werden. Dieser Parameter gilt ab der Software Revision 1.00 und kann über die Wingate Software eingestellt werden.

Diese Information wird nur in den Busdaten vom Gateway zum Master angezeigt, gilt aber für die Kommunikation über 3964R in beiden Richtungen.

Name	Wert	Beschreibung
3964R_NO_ACTION	0	Wenn dieser Wert angezeigt wird, ist keine 3964R Kommunikation aktiv.
3964R_WAIT_AFTER_STX	1	Nach dem Senden des STX Zeichens wird vom Sender gewartet, bis der Empfänger seine Bestätigung gesendet hat.
3964R_WAIT_QUITTUNG	2	Es wird auf das Quittungszeichen gewartet.
3964R_WAIT_DATA	5	Das Gateway als Empfänger wartet auf die Nutzdaten.
3964R_WAIT_ZVZ	9	Es wird eine Ablaufzeit abgewartet.

9.4 RK512

Das vollständige RK512-Protokoll (beliebige Datenlänge durch Folgetelegramme) kann vom Gateway nicht unterstützt werden, da dann das Handshake zum Feldbusmaster komplexer wird, als wenn das Gateway nur 3964R benutzt und das übergeordnete Protokoll (4 Byte Quittung und ggf. Antwortdaten) direkt vom Feldbusmaster verarbeitet wird.

UNIGATE unterstützt aber eine einfache Form des RK512-Protokolls, wobei die Einschränkung

darin besteht, daß der Datenaustausch auf 1 Wort (fix) beschränkt wird. Dafür braucht der Endanwender sich nicht um die Problematik des Quasi-Voll-Duplex-Betriebs zu kümmern, da er zu jedem Kommando eine feste Antwort erhält.
Außerdem erfolgt der gesamte Datenaustausch ausschließlich über PDO's, die sehr einfach und schnell mit jeder SPS verwaltet werden können.

9.4.1 Datenaustausch

Im Einzelnen erfolgt der Datenaustausch folgendermaßen:

Kommandos von RS1-Seite: PDO1 (Tx) [6 Byte]

PDO1 (Tx) Byte	1	2	3	4	5	6	(Bei FETCH sind Byte 5 + 6 = 0)
	Cmd	Typ	DB	DW	DatH	DatL	
RK512-Byte	3	4	5	6	11	12	Dat nur bei Cmd=SEND

Antwort auf obiges Kommando von Feldbus-Master in PDO1 (Rx) [2 Byte]

PDO1 (Rx) Byte	1	2	(Bei FETCH)
	Dat	Dat	
	Quittung	Quittung	(Bei SEND) = letzte beiden Byte der RK512-Quittung

Kommandos von Feldbusmaster = PDO2 (Rx) [6 Byte]

PDO2 (Rx) Byte	1	2	3	4	5	6	(Bei FETCH sind Byte 5 + 6 beliebig)
	Cmd	Typ	DB	DW	DatH	DatL	
RK512-Byte	3	4	5	6	11	12	(Dat nur bei Cmd=SEND)

Antwort auf obiges Kommando von UNIGATE in PDO2 (Tx) [2 Byte]

PDO2 (Tx) Byte	1	2	
	Dat	Dat	(Bei FETCH)
	Quittung	Quittung	(Bei SEND) = letzte beiden Byte der RK512-Quittung

Beispiele:

SPS will DB3, DW7 mit 1234H beschreiben:

PDO2 (Rx) = 41H 44H 03H 07H 12H 34H=> Quittung von UNIGATE: PDO2 (Tx) = 00H 00H

RS-Gerät holt Datenwort von DB2 DW9 von SPS (dort steht 4711H)

PDO1 (Tx) = 45H 44H 02H 09H 00H 00H=> Antwort von SPS: 47H 11H

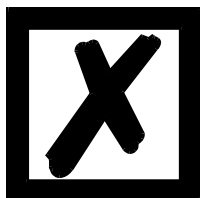
Die 4 PDO's werden folgendermaßen auf die Objekte abgebildet:

Object 2000H = PDO2 (Rx) (6 Byte)

Object 2001H = PDO1 (Tx) (6 Byte)

Object 2002H = PDO2 (Tx) (2 Byte)

Object 2003H = PDO1 (Rx) (2 Byte)



Achtung:

Das Gateway arbeitet immer mit „Even-Parity“, wie in der Spezifikation vorgeschrieben.

9.5 Das Feldbus-Monitor Protokoll

Dieses Protokoll hat die Funktion, alle Prozeß-Daten des Feldbusses über die RS232-Schnittstelle zur Verfügung zu stellen.

9.5.1 Funktion

Das Gateway erscheint für andere CANopen®-Teilnehmer wie ein normaler CANopen®-Slave mit 1 Rx- und 1 Tx-PDO von je 1 Byte, sowie den Objekten 2000H bis 2002H. Die PDO's und Objekte werden aber nicht genutzt.

Statt dessen filtert das Gateway sämtliche PDO's aus dem CAN-Datenverkehr heraus, deren COB-ID im Bereich 181H..57FH liegen.

Die Daten dieser PDO's werden dann in der Form

COBID(Low), COBID(High), PDO-Data(1) ... PDO-Data(n); n=PDO-Datenlänge

über die RS232-Schnittstelle übertragen.

Das Übertragungsformat auf der RS-Schnittstelle wird über WINGATE konfiguriert und entspricht dem UNIVERSAL-232-Protokoll (siehe auch Kapitel 9.2). Somit ist es möglich, beispielsweise Start- und Ende-Zeichen, Checksummen usw. zu konfigurieren.

Alle anderen CAN-Datenpakete - COB-ID außerhalb 181H..57FH - werden gemäß CANopen®-Spezifikation DS301 verarbeitet.

Daten die das Gateway über die RS-Schnittstelle empfängt werden ignoriert. Somit gibt es nur einen Datenfluß von CANopen® zur RS-Schnittstelle.

9.6 Modbus-RTU

9.6.1 Hinweise

- Im folgenden Text wird für „Modbus-RTU“ der Einfachheit halber immer „Modbus“ geschrieben.
- „Modbus-ASCII“ wird zur Zeit nicht unterstützt.
- Die Begriffe „Input“ und „Output“ sind immer aus der Sicht des Gateways gesehen; d. h. Feldbus-Input-Daten sind die Daten, die vom Feldbus-Master an das Gateway geschickt werden.

9.6.2 UNIGATE als Modbus-Master

9.6.2.1 Vorbereitung

Vor dem Beginn des Datenaustausches müssen die Parameter „Baudrate“ und „Parity“, sowie gegebenenfalls „Triggerbyte“ und „Längenbyte“ eingestellt werden. Die Anzahl von „Start-“, „Stop-“ und „Datenbits“ sind fest vorgegeben.

Außerdem muß eine „Responsetime“ vorgegeben werden, die der max. Zeit entspricht, bis der Modbus-Slave nach einer Anfrage antwortet.

Da der Modbus mit einem variablen Datenformat arbeitet - abhängig von der gewünschten Funktion und Datenlänge - der Feldbus aber eine feste Datenlänge benötigt, muß diese über die Konfiguration mit WINGATE® vorgegeben werden. Diese Länge sollte vom Anwender so gewählt werden, daß die längste Modbus-Anfrage bzw. Antwort bearbeitet werden kann. Ist eine Modbusantwort länger als die vorgegebene Feldbuslänge, meldet das Gateway einen „Rx-Puffer-Überlauf“.

Der Anwender kann wählen, ob die Feldbusanfragen zyklisch an den Modbus weitergegeben werden, bei Änderung, oder auf Anforderung. Wählt er den zyklischen Modus, erfolgt nach einer Antwort des Modbus-Slaves direkt die nächste Anfrage.

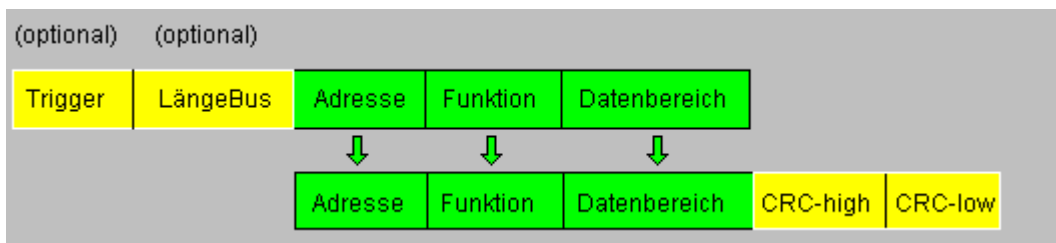
Im Modus „Änderung“ beruht die Erkennung einer Änderung darauf, daß die Feldbusdaten nur bei einer SDO/PDO-Anfrage über den Modbus gesendet werden.

Der dritte Modus (Modbusanfrage auf Anforderung) bedingt, daß das erste Byte im Feldbus ein Triggerbyte enthält (siehe Kapitel 6.5). Dieses Byte wird nicht zum Modbus übertragen und dient nur dazu, eine Modbussendung zu starten. Dazu überwacht das Gateway ständig dieses Triggerbyte und sendet nur dann Daten an den Modbus, wenn sich dieses Byte geändert hat. In der umgekehrten Richtung (zum Feldbus) überträgt das Gateway in diesem Byte die Anzahl der empfangen Modbusdatensätze; d. h. nach jedem Datensatz wird dieses Byte vom Gateway inkrementiert.

Ist das „Längenbyte“ aktiviert (siehe Kapitel 6.6), werden vom Gateway nur die Anzahl Bytes, die dort spezifiziert sind, übertragen. Zum Feldbus-Master hin wird dort die Anzahl der empfangenen Modbusdaten hinterlegt. Die Länge bezieht sich dabei immer auf die Bytes „Adresse“ bis „Dat n“ (jeweils inkl.) immer ohne CRC-Checksumme.

Da das Gateway selbständig anhand der Modbus-Funktion die Datenlänge ermittelt, wird das „Längenbyte“ nicht benötigt.

9.6.2.2 Datenaufbau



9.6.2.3 Kommunikationsablauf

Das Gateway verhält sich zum Feldbus immer als Slave und auf der Modbus-Seite immer als Master. Somit muß ein Datenaustausch immer vom Feldbusmaster gestartet werden. Das Gateway nimmt diese Daten vom Feldbusmaster, die gemäß Kapitel „Datenaufbau“ angeordnet sein müssen, ermittelt die gültige Länge der Modbusdaten, wenn das Längenbyte nicht aktiviert ist, ergänzt die CRC-Checksumme, und sendet diesen Datensatz als Anfrage auf dem Modbus.

Die Antwort des selektierten Slaves wird vom Gateway daraufhin - ohne CRC-Checksumme - an den Feldbusmaster geschickt. Erfolgt innerhalb der festgelegten „Responsetime“ keine Antwort, meldet das Gateway einen „TIMEOUT-ERROR“.

9.6.3 UNIGATE als Modbus-Slave

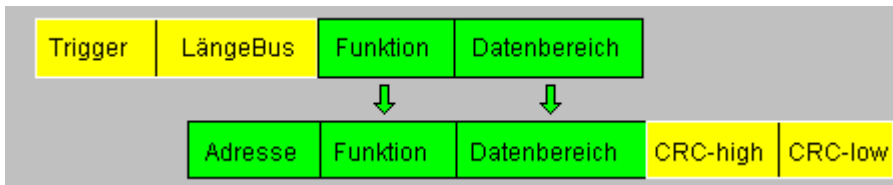
9.6.3.1 Vorbereitung

Vor dem Beginn des Datenaustausches müssen die Parameter „Trigger-“ und „Längenbyte“, „Baudrate“, „Parity“, „Start-“, „Stop-“ und „Datenbits“ eingestellt werden.

Außerdem muß eine „Responsetime“ vorgegeben werden, die der max. Zeit entspricht, bis der Feldbus-Master nach einer Anfrage antwortet und am Drehschalter auf der RS-Seite muß der Modbus-ID eingestellt werden, unter dem das Gateway im Modbus angesprochen wird.

Da der Modbus mit einem variablen Datenformat arbeitet - abhängig von der gewünschten Funktion und Datenlänge - der Feldbus aber eine feste Datenlänge benötigt, muß diese über UNIGATE vorgegeben werden. Diese Länge sollte vom Anwender so gewählt werden, daß die längste Modbus-Anfrage bzw. Antwort bearbeitet werden kann. Ist ein Modbustelegramm länger als die vorgegebene Feldbuslänge, meldet das Gateway einen „Rx-Puffer-Überlauf“.

9.6.3.2 Datenaufbau



9.6.3.3 Kommunikationsablauf

Das Gateway verhält sich zum Feldbus immer als Slave und auf der Modbus-Seite ebenfalls als Slave. Ein Datenaustausch wird immer vom Modbus-Master über die RS-Schnittstelle eingeleitet. Ist die vom Modbus-Master ausgesandte Modbus-Adresse (1. Byte) identisch mit der am Gateway eingestellten Adresse, sendet das Gateway die empfangenen Daten (ohne Modbus-Adresse und CRC-Checksumme) an den Feldbusmaster (siehe Bild oben). Dabei ergänzt das Gateway als Vorspann optional ein Trigger- und ein Längenbyte.

Durch das Triggerbyte, das vom Gateway bei jeder Anfrage inkrementiert wird, erkennt der Feldbusmaster, wann er einen Datensatz auswerten muß.

Im Längenbyte befindet sich die Anzahl der nachfolgenden Modbusdaten.

Der Feldbusmaster muß nun die Modbusanfrage auswerten und die Antwort im gleichen Format (optional mit führendem Trigger- und Längenbyte) über den Feldbus an das Gateway zurücksenden.

Das Gateway nimmt dann diese Antwort, ergänzt Modbus-Adresse und CRC und schickt die Daten über die RS-Schnittstelle an den Modbus-Master.

Damit ist der Datenaustausch abgeschlossen und das Gateway wartet auf eine neue Anfrage des Modbus-Masters.

9.6.3.4 Statusmeldung

Antwortet der Feldbusmaster nicht innerhalb der festgelegten „Responsetime“, meldet das Gateway „Timeout-Error“.

Die letzte Modbus-ID, die auf der RS-Schnittstelle übertragen wurde, wird an den gelben LEDs angezeigt.

10 Erstellung eines Scripts - nur für UNIGATE SC

10.1 Was ist ein Script

Ein Script ist eine Anreihung von Befehlen, die in exakt dieser Reihenfolge ausgeführt werden. Dadurch dass auch Mechanismen gegeben sind, die den Programmfluß im Script kontrollieren, kann man auch komplexere Abläufe aus diesen einfachen Befehlen zusammenbauen.

Das Script ist speicherorientiert. Das bedeutet, dass alle Variablen sich immer auf einen Speicherbereich beziehen. Allerdings brauchen Sie sich beim Entwickeln eines Scripts nicht um die Verwaltung des Speichers zu kümmern; das übernimmt der Protocol Developer für Sie.

10.2 Speichereffizienz der Programme

Ein Scriptbefehl kann z. B. eine komplexe Checksumme wie eine CRC-16 Berechnung über Daten ausführen. Für die Codierung dieses Befehls sind als Speicherbedarf (für den Befehl selbst) lediglich 9 Byte nötig. Dies ist nur möglich, indem diese komplexen Befehle in einer Bibliothek enthalten sind.

Ein weiterer Vorteil dieser Bibliothek ist, dass die zu Grunde liegenden Funktionen bereits seit Jahren im praktischen Einsatz sind und deswegen als fehlerarm bezeichnet werden können. Da diese Befehle auch im für den Controller nativen Code vorhanden sind, ist auch das Laufzeitverhalten des Scripts an dieser Stelle günstig.

10.3 Was kann man mit einem Script Gerät machen

Unsere Script Geräte sind in der Lage eine Menge von Befehlen abzuarbeiten. Ein Befehl ist dabei immer eine kleine fest umrissenen Aufgabe. Alle Befehle lassen sich in Klassen oder Gruppen einsortieren. Eine Gruppe von Befehlen beschäftigt sich mit der Kommunikation im allgemeinen, die Befehle dieser Gruppe befähigen das Gateway Daten sowohl auf der seriellen Seite als auch auf der Busseite zu senden und zu empfangen.

10.4 Unabhängigkeit von Bussen

Prinzipiell sind die Scripte nicht vom Bus abhängig, auf dem sie arbeiten sollen, d. h. ein Script, das auf einem Profibus Gateway entwickelt wurde, wird ohne Änderung auch auf einem Interbus Gateway laufen, da sich diese Busse von der Arbeitsweise sehr stark ähneln. Um dieses Script auch auf einem Ethernet Gateway abzuarbeiten, muß man evtl. noch weitere Einstellungen im Script treffen, damit das Script sinnvoll ausgeführt werden kann.

Es gibt keine festen Regeln, welche Scripte wie richtig arbeiten. Beim Schreiben eines Scripts sollten Sie beachten, auf welcher Zielhardware Sie das Script ausführen wollen, um die nötigen Einstellungen für die jeweiligen Busse zu treffen.

10.5 Weitere Einstellungen am SC Gateway

Die meisten Geräte benötigen keine weiteren Einstellungen außer denen, die im Script selbst getroffen sind. Allerdings gibt es auch Ausnahmen hierzu. Diese Einstellungen werden mit der Software WINGATE getroffen. Wenn Sie bereits unsere Serie UNIGATE kennen, wird Ihnen die Vorgehensweise hierbei bereits bekannt sein. Beispielhaft sei hier die Einstellung der IP-Adresse und der Net-Mask eines Ethernet-Gateways genannt. Diese Werte müssen fix bekannt sein und sind auch zur Laufzeit nicht vorhanden. Ein weiterer Grund für die Konfiguration dieser Werte in WINGATE ist folgender: Nach einem Update des Scripts bleiben diese Werte unangetastet, d. h. die einmal getroffenen Einstellungen sind auch nach einer Änderung des Scripts weiterhin vorhanden.

Nur so ist es auch möglich, daß das gleiche Script auf verschiedenen Ethernet-Gateways arbeitet, die alle eine unterschiedliche IP-Adresse haben.

10.6 Die Benutzung des Protocol Developers

Das Softwaretool Protocol Developer kann von unserer Internetseite <http://www.deutschmann.de> heruntergeladen werden.

Es ist als Werkzeug zum einfachen Erstellen eines Scripts für unsere Script Gateways gedacht; seine Bedienung ist genau darauf ausgerichtet. Nach dem Start des Programms wird das zuletzt geladene Script erneut geladen, sofern es nicht der erste Start ist.

Windows typisch können Script Befehle per Maus oder Tastatur hinzugefügt werden. Soweit für den entsprechenden Befehl definiert und notwendig wird der Dialog zu dem entsprechenden Befehl angezeigt, und nach dem Eingeben der Werte wird automatisch der richtige Text in das Script eingefügt. Das Einfügen von neuen Befehlen durch den Protocol Developer erfolgt so, dass niemals ein existierender Befehl überschrieben wird. Generell wird ein neuer Befehl vor dem eingefügt, auf dem momentan der Cursor positioniert ist. Selbstverständlich können die Befehle auch einfach per Tastatur geschrieben werden, oder bereits geschriebene Befehle bearbeitet werden.

10.7 Genauigkeiten der Baudraten bei UNIGATE SC

Die Baudrate der seriellen Schnittstelle wird aus der Quarzfrequenz des Prozessors abgeleitet. Zwischenzeitlich arbeiten alle Script-Gateways außer dem MPI-Gateway (20 MHz) mit einer Quarzfrequenz von 40 MHz.

Im Script läßt sich jede beliebige ganzzahlige Baudrate eingeben. Die Firmware stellt daraufhin die Baudrate ein, die am genauesten aus der Quarzfrequenz abgeleitet werden kann.

Die Baudrate, mit der das Gateway tatsächlich arbeitet (BaudIst) kann folgendermaßen ermittelt werden:

$$\begin{aligned} \text{BaudIst} &= (F32 / K) \\ F32 &= \text{Quarzfrequenz [Hz]} / 32 \\ K &= \text{Round}(F32 / \text{BaudSoll}); \\ &\text{bei Round}() \text{ handelt es sich um eine kaufmännische Rundung} \end{aligned}$$

Beispiel:

Es soll die genaue Ist-Baudrate berechnet werden, wenn 9600 Baud vorgegeben werden, wobei das Gateway mit 40 MHz betrieben wird:

$$\begin{aligned} F32 &= 40000000 / 32 = 1250000 \\ K &= \text{Round}(1250000 / 9600) = \text{Round}(130.208) = 130 \\ \text{BaudIst} &= 1250000 / 130 = 9615.38 \end{aligned}$$

D. h.: Die Baudrate, die das Gateway tatsächlich einstellt beträgt 9615.38 Baud

Der entstandene Fehler in Prozent läßt sich folgendermaßen berechnen:

$$\text{Fehler[\%]} = (\text{abs}(\text{BaudIst} - \text{BaudSoll}) / \text{BaudSoll}) * 100$$

In unserem Beispiel ergibt sich somit ein Fehler von:

$$\text{Fehler} = (\text{abs}(9615.38 - 9600) / 9600) * 100 = 0.16\%$$

Fehler, die unter 2% liegen können in der Praxis toleriert werden!

Nachfolgend finden Sie eine Auflistung von Baudraten bei 40 MHz-Quarzfrequenz mit den dazugehörigen Fehlern:

4800 Baud:	0,16%
9600 Baud:	0,16%
19200 Baud:	0,16%
38400 Baud:	1,35%
57600 Baud:	1,35%
62500 Baud:	0%
115200 Baud:	1,35%
312500 Baud:	0%
625000 Baud:	0%

10.8 Scriptarbeitszeiten

Das Script wird vom Protocol Developer übersetzt, und der dabei erzeugte Code in das Gateway geladen. Der Prozessor im Gateway interpretiert nun diesen Code. Dabei gibt es Befehle, die sehr schnell abgearbeitet werden können (z. B. "Set Parameter"). Es gibt aber auch Befehle, die länger dauern (z. B. das Kopieren von 1000 Bytes). Somit differiert die Abarbeitungszeit zunächst einmal durch die Art des Scriptbefehls. Wesentlich stärker wird die Abarbeitungszeit der Scriptbefehle aber bestimmt durch die Prozessorzeit, die für diesen Prozess zur Verfügung steht. Da der Prozessor mehrere Aufgaben gleichzeitig ausführen muss (Multitasking-System), steht nur ein Teil der Prozessorleistung für die Scriptbearbeitung zur Verfügung. Folgende Tasks - in der Reihenfolge der Priorität - werden auf dem Prozessor ausgeführt:

- Senden und Empfangen von Daten an der Debug-Schnittstelle (nur wenn Protocol Developer auf PC gestartet ist)
- Senden und Empfangen von Daten an der RS-Schnittstelle
- Senden und Empfangen von Daten an der Feldbus-Schnittstelle
- Durch Systemtakt (1ms) gesteuerte Aufgaben (z. B. Blinken einer LED)
- Abarbeitung des Scriptes

Aus der Praxis heraus kann man ganz grob mit 0,5 ms pro Scriptzeile rechnen. Dieser Wert hat sich über viele Projekte hinweg immer wieder als Richtwert bestätigt. Er stimmt immer dann recht gut, wenn der Prozessor noch genügend Zeit für die Scriptbearbeitung zur Verfügung hat. An Hand der oben aufgelisteten Tasks kann man folgende Empfehlungen formulieren, um eine möglichst schnelle Scriptbearbeitung zu bekommen:

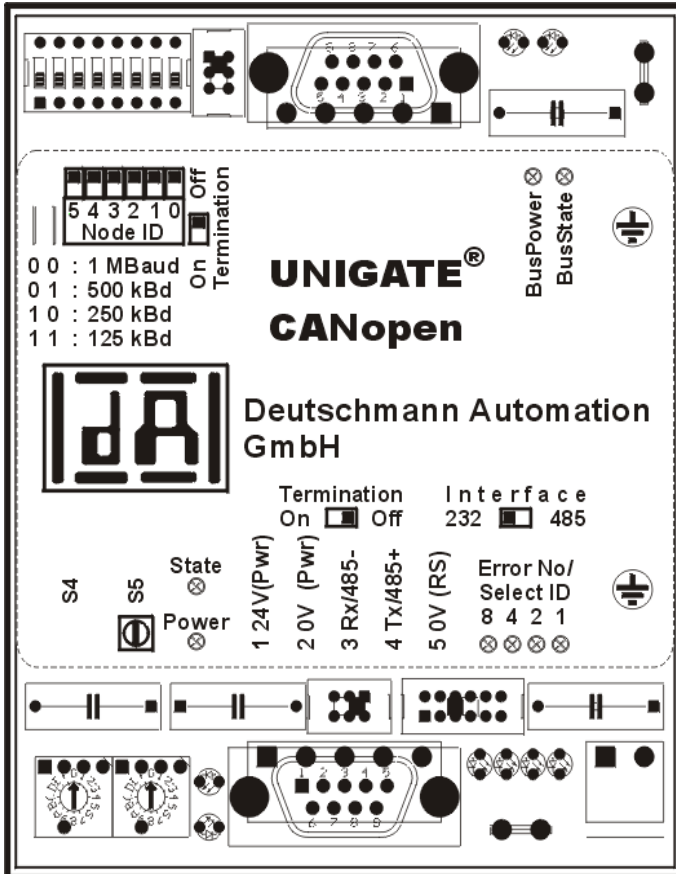
- Debugschnittstelle deaktivieren (ist im Serieneinsatz der Normalfall)
- Datenlast auf der RS-Schnittstelle möglichst klein halten. Dabei ist nicht die Baudrate v das Problem, sondern die Anzahl Zeichen, die pro Sekunde übertragen werden.
- Datenlast auch auf der Feldbusseite nicht unnötig gross machen. Insbesondere bei azyklischen Busdaten, diese möglichst nur bei Änderung schicken. Die Datenlänge bei Bussen die auf eine feste Länge konfiguriert werden (z.B. Profibus) nur so gross wählen, wie unbedingt notwendig.

Sollte trotz dieser Massnahmen die Abarbeitungszeit zu gross sein, besteht die Möglichkeit, einen kundenspezifischen Scriptbefehl zu generieren, der dann mehrere Aufgaben in einem Scriptbefehl abarbeitet. Wenden Sie sich dazu bitte an unsere Support-Abteilung.

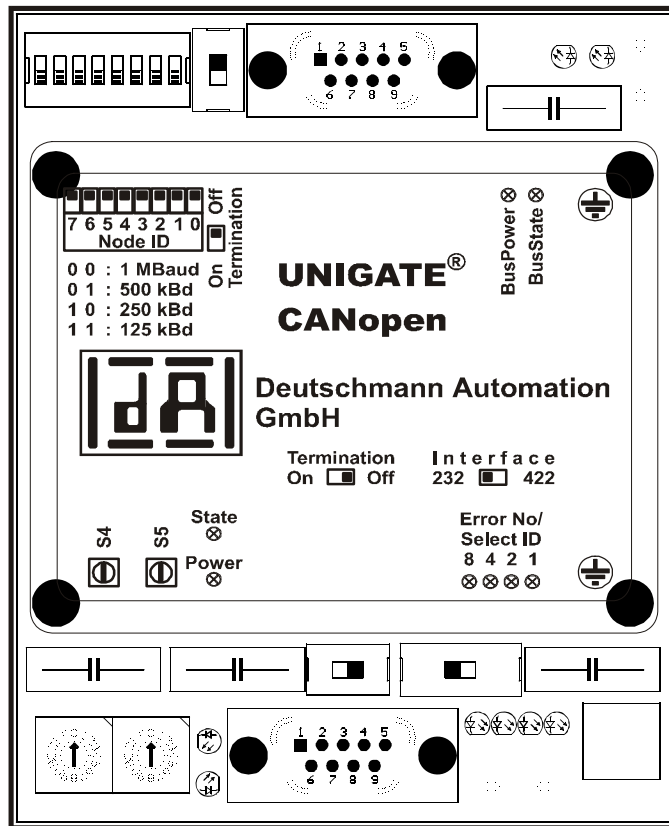
11 Hardware-Anschlüsse, Schalter und Leuchtdioden

11.1 Gerätezeichnung

11.1.1 Ausführung UNIGATE RS / SC 232/485-CANopen®



11.1.2 Ausführung UNIGATE RS / SC 232/422-CANopen®



11.2 Konfiguration des UNIGATE RS

Das Gateway wird herstellereitig mit folgender Konfiguration ausgeliefert

- Transparente Datenübertragung (d.h. der Layer 7 wird unverändert übertragen)

Die Konfiguration des Gateways kann vom Kunden verändert werden. Hierzu dient die mitgelieferte Software WINGATE®.

Zur Konfiguration muß das Gateway in den Konfigurationsmodus gebracht werden. Hierzu sind die Schalter S4 und S5 jeweils auf die Stellung "F" zu bringen und der Interface-Schalter ist auf "232" zu stellen. Anschließend ist eine Verbindung zum PC herzustellen und das Gateway neu zu starten. Die Schnittstellenparameter werden vom Programm WINGATE® automatisch richtig gewählt. Zur Bedienung von WINGATE® siehe die Online-Hilfe von WINGATE®.

11.2.1 CANopen®

- Baudrate: gem. Einstellung DIP-Switch
- Sync: unterstützt
- Node Guarding: unterstützt (**Defaultwert: Guardtime=500 ms Lifetime=3**)

11.2.2 RS232/RS485/RS422

- Startbit: 1
- Datenbits: 8
- Stopbit: 1
- Parity: Kein
- Baudrate: 9600 Baud

Über die mitgelieferte Software WINGATE® kann diese Konfiguration geändert werden. Ebenso können darüber kundenspezifische Protokolle selektiert werden. Beschreibung folgt.

11.3 Stecker

11.3.1 Stecker zum externen Gerät (RS-Schnittstelle)

An dem an der Unterseite des Gerätes zugänglichen Stecker muß das Verbindungskabel zum externen Gerät gesteckt werden.

Pinbelegung (5 pol. Schraub-Steckanschluß; nicht bei RS422 verfügbar)

Pin Nr.	Name	Funktion
1	Versorgung 10,8..30 V/DC	Spannungsversorgung
2	Versorgung 0 Volt	Spannungsversorgung
3	RX / RS485- (RS485 B)	Empfangssignal
4	TX / RS485+ (RS485 A)	Sendesignal
5	GND	Bezug für PIN 3 + 4

Pinbelegung (9 polig SUB-D, Stecker)

(Standard bei der RS232/422-Ausführung, optional bei der RS232/485-Ausführung)

Pin Nr.	Name	Funktion
1	Schirm	
2	Rx	Empfangssignal
	RS485- RS422- (Tx)	Sende-Empfangssignal Sendesignal
3	Tx	Sendesignal
	RS485+ RS422+ (Tx)	Sende-Empfangssignal Sendesignal
4		
5	GND	Masseverbindung Bezug für PIN 2+3+6+7
6	RS422- (Rx)	Empfangssignal
7	RS422+ (Rx)	Empfangssignal
8		
9		



Achtung:

Der 9-polige SUB-D-Stecker kann abweichend von obiger Belegung auch kundenspezifisch konfiguriert sein.



Achtung:
Ist die RS-Schnittstelle **NICHT** potentialgetrennt, sind „GND“ und „Versorgung 0V“ intern verbunden.



Achtung:
Wenn RS422 ausgewählt wird, muß der Termination Schalter auf **ON** stehen, um Kommunikationsfehler zu vermeiden!

Pinbelegung (2pol. Schraub-/Steckverbinder; nur in Verbindung mit 9pol. D-SUB)

Pin Nr.	Name	Funktion
1	10,8..30 V / DC	10,8..30 Volt Versorgungsspannung
2	0 V / DC	0 Volt Versorgungsspannung

11.3.2 CANopen®-Stecker

An der Oberseite des Gerätes ist der Stecker (Beschriftung: CANopen®) zum Anschluß an CANopen.

Pin Nr.	Name	Funktion
1		
2	CAN-L	Dominant Low
3	CAN-GND	CAN Ground
4		
5		
6		
7	CAN-H	Dominant High
8		
9		

11.3.3 Debug Stecker

(siehe auch Kapitel 4.2)

11.3.4 Stromversorgung

Das Gerät ist mit 10,8-30 VDC zu versorgen. In der Ausführung mit 5pol. Schraub-/Steckverbinder erfolgt die Versorgung über diesen Stecker; in der Ausführung mit 9pol. D-SUB-Stecker erfolgt die Spannungsversorgung über den separaten 2pol. Schraub-/Steckverbinder.

Bitte beachten Sie, daß Geräte der Serie UNIGATE nicht mit Wechselspannung (AC) betrieben werden können.

11.3.5 Schirmableitung

Das Schirmsignal für die Elektronikschaltung wird über den vorgesehenen Stecker an die Hutschiene angebunden. Das Schirmsignal für den CANopen®-Kabelschirm hat aus Störfestigkeitsgründen keine galvanische Verbindung mit dem Schirmsignal der Elektronikschaltung.

11.4 Leuchtanzeigen

Das Gateway UNIGATE RS verfügt über 8 LED's mit folgender Bedeutung:

LED Bus Power	grün	Versorgungsspannung CANopen®
LED Bus State	rot/grün	Schnittstellenzustand CANopen®
LED Power	grün	Versorgungsspannung RS485/RS232
LED State	rot/grün	Schnittstellenzustand RS485/RS232
LED Error No / Select ID	gelb	Binäre Darstellung der Verbindungs-/Error-Nummer

Im Konfigurationsmodus sind diese Anzeigen nicht gültig und nur für interne Zwecke bestimmt. Das Gateway UNIGATE SC verfügt ebenfalls über 8 LED's mit folgender Bedeutung:

LED Bus Power	grün	Versorgungsspannung CANopen®
LED Bus State	rot/grün	Schnittstellenzustand CANopen®
LED Power	grün	Versorgungsspannung RS485/RS232
LED State	rot/grün	benutzerdefiniert
LED Error No / Select ID	gelb	benutzerdefiniert

11.4.1 LED "Bus Power"

Diese LED ist direkt mit der potentialgetrennten Versorgungsspannung der CANopen®-Seite verbunden.

11.4.2 LED "Bus State"

Grün leuchtend	CAN-Status = OPERATIONAL
Grün blinkend	CAN-Status = PREOPERATIONAL oder PREPARED
Rot blinkend	Guarding-Error
Rot leuchtend	CAN-Busfehler

11.4.3 LED "Power"

Diese LED ist direkt mit der (optional auch potentialgetrennten) Versorgungsspannung der RS485/RS232-Seite verbunden.

11.4.4 LED "State"

Grün leuchtend (nur RS)	Datenaustausch Aktiv über RS485/RS232
Grün blinkend (nur RS)	RS485/RS232 ok, aber kein ständiger Datenaustausch
Grün/Rot blinkend (nur RS)	Noch kein Datenaustausch seit Einschalten
Rot leuchtend	Allgemeiner Gatewayfehler (s. LED's Error No)
Rot blinkend (nur RS)	UNIGATE befindet sich im Konfigurationsmodus

11.4.5 LED "Error No / Select ID"

Blinken diese 4 LED's und die LED "State" leuchtet gleichzeitig rot, wird binärcodiert (Umrechnungstabelle siehe Anhang) gemäß der Tabelle im Kapitel "Fehlerbehandlung" die Fehlernummer angezeigt. Anderenfalls wird ebenfalls binärcodiert die Adresse angezeigt mit der derzeit über die RS485-Schnittstelle kommuniziert wird.

11.5 Schalter

Das Gateway verfügt über 7 Schalter mit folgenden Funktionen:

DIP-Switch	Node-ID und Baudrate
Schiebeschalter "Termination"	Schaltbarer CANopen®-Abschlußwiderstand
Drehcodierschalter S4	RS485 ID (High Byte)
Drehcodierschalter S5	RS485 ID (Low Byte)
Schiebeschalter "Interface"	Wahlschalter für RS485 oder RS232-Schnittstelle
Schiebeschalter "Termination"	Schaltbarer RS485-Abschlusswiderstand

11.5.1 DIP-Switch

Über diesen DIP-Switch wird die Node-ID und Baudrate eingestellt.

Über den Hardware-DIP-Schalter können nur die IDs 0-63 eingestellt werden. Um eine Adresse im Bereich von 64-127 einzustellen ist es nötig, einen Offset von 64 zu der Hardware-Einstellung vorzunehmen. Diese Einstellung kann mit WINGATE® an den CANopen® Gateways ab der Software Revision 3.1. vorgenommen werden. Die Einstellung „Node ID Offset 64“ kann die Werte „enabled“ und „disabled“ haben. Ist der Wert „enabled“ wird der Wert 64 zu der Hardware Einstellung addiert.

11.5.2 Schiebeschalter Termination CANopen®

Wird das Gateway als physikalisch erstes oder letztes Gerät im CANopen® betrieben, muß an diesem Gateway ein Busabschluß erfolgen. Dazu muß entweder ein Busabschlußwiderstand im Stecker oder der im Gateway integrierte Widerstand (220Ω) aktiviert werden. Dazu wird der Schiebeschalter auf die Position ON geschoben. In allen anderen Fällen bleibt der Schiebeschalter auf der Position OFF. Nähere Information zum Thema Busabschluß finden Sie in der allgemeinen Feldbus Literatur.

11.5.3 Drehcodierschalter S4 + S5 (RS485-ID)

Über diese beiden Schalter wird der RS485-ID des Gateways hexadezimal eingestellt, sofern ein ID für den Bus notwendig ist. Eine Umrechnungstabelle von Dezimal nach Hexadezimal befindet sich im Anhang. Dieser Wert wird nur einmalig beim Einschalten des Gateways eingelesen.

11.5.4 Schiebeschalter (RS485/RS232 Interface)

Über diesen Schiebeschalter wird selektiert, ob am Stecker zum externen Gerät eine RS485 oder eine RS232Schnittstelle aufgeschaltet wird.

11.5.5 Schiebeschalter (RS485/RS422 Termination)

Wird das Gateway als physikalisch erstes oder letztes Gerät im RS485-Bus betrieben, muß an diesem Gateway ein Busabschluß erfolgen. Dazu muß entweder ein Busabschlußwiderstand im Stecker oder der im Gateway integrierte Widerstand (150Ω) aktiviert werden. Dazu wird der Schiebeschalter auf die Position ON geschoben. In allen anderen Fällen bleibt der Schiebeschalter auf der Position OFF. Nähere Information zum Thema Busabschluß finden Sie in der allgemeinen RS485 Literatur.

Wird der integrierte Widerstand verwendet ist zu berücksichtigen, daß damit automatisch ein Pull-Down-Widerstand (390Ω) nach Masse und ein Pull-Up-Widerstand (390Ω) nach VCC aktiviert wird.

Bei der RS422 wird nur die Sendeleitung terminiert. Die Empfangsleitung ist immer fest abgeschlossen.

12 Fehlerbehandlung

12.1 Fehlerbehandlung beim UNIGATE RS

Erkennt das Gateway einen Fehler, so wird dieser dadurch signalisiert, daß die LED "State" rot leuchtet und gleichzeitig die Fehlernummer gemäß nachfolgender Tabelle über die LED's "Error No" angezeigt werden. Zusätzlich wird über CANopen® diese Fehlernummer als Emergency-Telegramm gesendet. Dazu wird der Code 61xx (Hex) verwendet, der gemäß DS301 einen internen Firmwarefehler kennzeichnet. Für "xx" wird der aktuelle Fehlercode eingesetzt gemäß anhängender Tabelle. Im Byte 3 und 4 der Emergency-Message kann noch ein Detail-Errorcode enthalten sein, der für interne Zwecke genutzt wird.

Es können zwei Fehlerkategorien unterschieden werden:

Schwere Fehler (1-5): In diesem Fall muß das Gateway aus- und wieder neu eingeschaltet werden. Tritt der Fehler erneut auf, muß das Gateway getauscht und zur Reparatur eingeschickt werden.

Warnungen (6-15): Diese Warnungen werden lediglich zur Information 1 Minute lang angezeigt und werden dann automatisch zurückgesetzt. Treten diese Warnungen häufiger auf, ist der Kundendienst zu verständigen.

Beim Heartbeat-Error wird zusätzlich der Fehler 10 aktiviert!

Im Konfigurationsmodus sind diese Anzeigen nicht gültig und nur für interne Zwecke bestimmt.

LED8	LED4	LED2	LED1	Fehlernr. bzw. ID	Fehlerbeschreibung
0	0	0	0	0	Reserviert
0	0	0	1	1	Initialisierungsfehler der RS485/RS232-Schnittstelle
0	0	1	0	2	EEROM-Fehler
0	0	1	1	3	Stack-Fehler
0	1	0	0	4	Hardwarefehler des Feldbus ASIC's
0	1	0	1	5	Konfig. Fehler des Gateways (unbekanntes Protokoll)
0	1	1	0	6	Reserviert
0	1	1	1	7	RS485/RS232 Sende-Puffer-Überlauf
1	0	0	0	8	RS485/RS232 Empfangs-Puffer-Überlauf
1	0	0	1	9	Time-Out bei Empfang RS485/RS232-Schnittstelle
1	0	1	0	10	Sendefehler der RS485/RS232-Schnittstelle
1	0	1	1	11	Parity- oder Frame-Check-Fehler
1	1	0	0	12	Adressierungsfehler der RS485/RS232-Schnittstelle
1	1	0	1	13	Interner Fehler
1	1	1	0	14	Allgemeiner Fehler der RS485/RS232-Schnittstelle
1	1	1	1	15	Interner Fehler

Tabelle 1: Fehlerbehandlung beim UNIGATE RS

12.2 Fehlerbehandlung beim UNIGATE SC

LED8	LED4	LED2	LED1	Fehlernr. bzw. ID	Fehlerbeschreibung
0	0	0	0	0	Reserviert
0	0	0	1	1	Hardwarefehler
0	0	1	0	2	EEROM-Fehler
0	0	1	1	3	interner Speicherfehler
0	1	0	0	4	FeldbusHardwarefehler oder falsche Feldbus ID
0	1	0	1	5	Script-Fehler
0	1	1	0	6	Reserviert
0	1	1	1	7	RS Sende-Puffer-Überlauf
1	0	0	0	8	RS Empfangs-Puffer-Überlauf
1	0	0	1	9	RS-Timeout
1	0	1	0	10	Allgemeiner Feldbusfehler
1	0	1	1	11	Parity- oder Frame-Check-Fehler
1	1	0	0	12	Reserviert
1	1	0	1	13	Feldbus Konfigurationsfehler
1	1	1	0	14	Feldbus-Puffer Überlauf
1	1	1	1	15	Reserviert

Tabelle 2: Fehlerbehandlung beim UNIGATE SC

13 Gehäusevarianten

Optional liefert Deutschmann Automation GmbH & Co. KG Gateways in Gehäuse-Varianten, die die Schutzart IP 65/66 erfüllen.

Gehäuse haben die Aufgabe Einbauten gegen Gefahren von außen zu schützen. Diese Gefahren können vielfältiger Natur sein und sind bei den Auswahlkriterien für eine bestimmte Gehäusevariante von entscheidender Bedeutung. Ausschlaggebend für die Entscheidung sollte sein, welche Gefahren am Einsatzort zu beachten sind und welche Bedingungen das Umfeld vorgibt.

Deutschmann liefert auf Wunsch 2 verschiedene Gehäusevarianten:

- Edelstahlgehäuse
- Aluminiumgehäuse
- (Polycarbonet-Gehäuse geliefert bis Januar 2006)

Aluminiumgehäuse sind robuste Klemmgehäuse für Verteilungen und Anschlüsse an Maschinen und Anlagen, Edelstahlgehäuse werden insbesondere in aggressiven Umgebungen und im Hygienebereich eingesetzt (Gehäusedaten siehe Kapitel 15.2).

13.1 Haupteinsatzgebiete der Gehäuse

Haupteinsatzgebiete der Aluminiumgehäuse mit Schutzart IP 66

- Maschinen, Steuerungs- und Anlagebau
- Bei aggressiven und rauen Umgebungsbedingungen z. B. Seewasserbereich / auf Schiffen
- Elektro- und Gebäudeinstallationstechnik
- MSR-Technik
- EMV- relevante Bereiche
- Heizungs-, Klima- und Lüftungstechnik
- Medizinischer Bereich

Haupteinsatzgebiete der Edelstahlgehäuse mit Schutzart IP 66

- Bei aggressiven und rauen Umgebungsbedingungen z. B. Seewasserbereich
- In Bereichen mit höchster Reinheit und Sauberkeit (z. B. Lebensmittelbereich)
- Bei EMV- Anwendungen

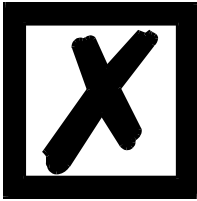
13.2 Montageanweisung

Montageanweisung am Beispiel des Aluminiumgehäuses

Die Baugruppe mit den Abmessungen (160x160x90 BxHxT) ist für die Wandmontage entwickelt worden.

Montage

1. Anhand der Bohrschablone (siehe Kapitel 19, Bohrschablonen) die vier Löcher anzeichnen.
(die Maße können auch von der Rückseite des Gehäuses entnommen werden)
2. Den Deckel abschrauben und das Gehäuse mit vier Schrauben (max. M6) in den vorher gebohrten Löchern befestigen.



3. Das Gehäuse muß auf einem geerdeten Montageplatz befestigt werden.

2. Unterhalb des Gehäuses min. 5cm Platz zur Kabeleinführung lassen.

Bitte beachten: Alle Zuleitungen sind geschirmt auszuführen.

Die Feldbusleitungen müssen durch die PG-Verschraubungen durchgeführt werden, **ohne** daß der Schirm dort mit dem Gehäuse verbunden wird.

Der Schirm des Feldbuskabels wird ausschließlich am D-SUB-Stecker aufgelegt.



Ausnahme beim DeviceNet Gateway:

Hier wird der Schirm an der PG-Verschraubung aufgelegt.

14 Aufbaurichtlinien

14.1 Montage der Baugruppe

Die Baugruppe mit den Abmessungen (90x127x55mm BxHxT) ist für den Schaltschrankeinsatz (IP20) entwickelt worden und kann deshalb nur auf einer Normprofilschiene (tiefe Hutschiene nach EN50022) befestigt werden.

14.1.1 Montage

- Die Baugruppe wird von oben in die Hutschiene eingehängt und nach unten geschwenkt bis die Baugruppe einrastet.
- Links und rechts neben der Baugruppe dürfen andere Baugruppen aufgereiht werden.
- Oberhalb und unterhalb der Baugruppe müssen mindestens 5 cm Freiraum für die Wärmeabfuhr vorgesehen werden.
- Die Normprofilschiene muß mit der Potentialausgleichschiene des Schaltschranks verbunden werden. Der Verbindungsdraht muß einen Querschnitt von mindestens 10 mm² haben.
- Neben der Baugruppe muß eine Erdungsklemme plaziert werden, damit möglichst kurz der Schirmanschluß am Gerät mit Hilfe eines flexiblen Drahtes (1,5 mm²) realisiert werden kann.

14.1.2 Demontage

- Zuerst müssen die Versorgungs- und Signalleitungen abgesteckt werden.
- Danach muß die Baugruppe nach oben gedrückt und die Baugruppe aus der Hutschiene herausgeschwenkt werden.

Senkrechter Einbau

Die Normprofilschiene kann auch senkrecht montiert werden, so daß die Baugruppe um 90° gedreht montiert wird.

14.2 Verdrahtung

14.2.1 Anschlußtechniken

Folgende Anschlußtechniken müssen bzw. können Sie bei der Verdrahtung der Baugruppe einsetzen:

- Standard-Schraub-/Steck-Anschluß (Versorgung + RS)
 - Steckklemmen (Anschlußklemmen für Erdung)
 - 9-polige SUB-D-Steckverbinder (CANopen® - und RS232-Anschluß)
- a) Bei den Standard-Schraubklemmen ist eine Leitung je Anschlußpunkt klemmbar. Zum Festschrauben benutzen Sie am besten einen Schraubendreher mit Klingbreite 3,5 mm.

Zulässige Querschnitte der Leitung:

- flexible Leitung mit Aderendhülse: 1 x 0,25 ... 1,5 mm²
- massive Leitung: 1 x 0,25 ... 1,5 mm²
- Anzugsdrehmoment: 0,5 ... 0,8 Nm

b) Die steckbare Anschlußklemmleiste stellt eine Kombination aus Standard-Schraubanschluß und Steckverbinder dar. Der Steckverbindungssteil ist kodiert und kann deshalb nicht falsch aufgesteckt werden.

c) Die 9-poligen SUB-D-Steckverbinder werden mit zwei Schrauben mit "4-40-UNC"-Gewinde gesichert. Zum Festschrauben benutzen Sie am besten einen Schraubendreher mit Klingbreite 3,5 mm.

Anzugsdrehmoment: 0,2... 0,4 Nm

14.2.2 Kommunikationsschnittstelle CANopen®

14.2.2.1 Busleitung mit Kupferkabel

Diese Schnittstelle finden Sie auf der Baugruppe in Form eines 9-poligen SUB-D-Steckers (Stift) an der Oberseite des Gehäuses.

- Stecken Sie den CANopen®-Verbindungsstecker auf die SUB-D-Buchse mit der Beschriftung "CANopen®".
- Schrauben Sie die Sicherungsschrauben des Verbindungsstecker mit einem Schraubendreher fest.
- Befindet sich die Baugruppe am Anfang oder am Ende der CANopen®-Leitung, so müssen Sie den im Gateway integrierten Busabschlußwiderstand zuschalten. Schieben Sie dazu den Schiebeschalter in die Stellung mit der Beschriftung ...on...
- Befindet sich die Baugruppe nicht am Anfang oder am Ende, so müssen Sie den Schiebeschalter in die Stellung "off" schieben.

14.2.2.2 Stromversorgung

Das Gerät ist mit 10,8...30VDC zu versorgen.

- Schließen Sie die Versorgungsspannung an die 5-polige oder optional 2-polige Steckschraubklemme entsprechend der Beschriftung auf der Frontplatte des Gerätes an.

14.2.2.3 Schirmanschluß

Die Baugruppe verfügt über zwei Kontaktierstellen für den Potentialausgleich und den Schirm der RS-Seite. Der Schirm des CANopen®-Kabels ist über ein RC-Glied mit dem Potentialausgleich verbunden. Somit handelt es sich um zwei im Gerät galvanisch getrennte Schirme. Diese Maßnahme gewährleistet eine höhere Störfestigkeit der Baugruppe, da der "Kabelschirmstrom", der wegen Potentialdifferenzen zwischen zwei Busteilnehmern bis zu einigen Ampere's betragen kann, nicht über das Gerät abfließt.

Ist das Gerät einer starken mechanischen oder chemischen Beanspruchung ausgesetzt, so wird empfohlen, wegen einer höheren Kontaktsicherheit der Schirmanbindung eine verzinnte Hutschiene zu verwenden !

14.2.2.4 Anschluß des Potentialausgleichs

- Setzen Sie unmittelbar neben der Baugruppe eine Erdungsklemme auf die Hutschiene. Die Erdungsklemme stellt automatisch eine galvanische Verbindung mit der Hutschiene her.
- Verbinden Sie die Schirmanschlußklemme mit einem möglichst kurzen flexiblen Draht mit einem Durchmesser von 1,5 mm² mit der Erdungsklemme.
- Verbinden Sie die Hutschiene möglichst niederohmig mit der Potentialausgleichsschiene. Verwenden Sie dazu einen flexiblen Erdungsdraht mit einem Querschnitt von mindestens 10 mm².

14.2.3 Leitungsführung, Schirmung und Maßnahmen gegen Störspannung

Gegenstand dieses Kapitels ist die Leitungsführung bei Bus-, Signal- und Versorgungsleitungen mit dem Ziel, einen EMV-gerechten Aufbau Ihrer Anlage sicherzustellen.

14.2.4 Allgemeines zur Leitungsführung

- innerhalb und außerhalb von Schränken

Für eine EMV-gerechte Führung der Leitungen ist es zweckmäßig, die Leitungen in folgende Leitungsgruppen einzuteilen und diese Gruppen getrennt zu verlegen.

- ⇒ Gruppe A:
 - geschirmte Bus- und Datenleitungen (z.B. für CANopen®, RS232C, Drucker etc)
 - geschirmte Analogleitungen
 - ungeschirmte Leitungen für Gleichspannungen ≥ 60 V
 - ungeschirmte Leitungen für Wechselspannung ≥ 25 V
 - Koaxialleitungen für Monitore
- ⇒ Gruppe B:
 - ungeschirmte Leitungen für Gleichspannungen ≥ 60 V und ≥ 400 V
 - ungeschirmte Leitungen für Wechselspannung ≥ 24 V und ≥ 400 V
- ⇒ Gruppe C:
 - ungeschirmte Leitungen für Gleichspannungen > 400 V

Anhand der folgenden Tabelle können Sie durch die Kombination der einzelnen Gruppen die Bedingungen für das Verlegen der Leitungsgruppen ablesen.

	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C
Gruppe A	1	2	3
Gruppe B	2	1	3
Gruppe C	3	3	1

Tabelle 2 : Leitungsverlegevorschriften in Abhängigkeit der Kombination von Leitungsgruppen

- 1) Leitungen können in gemeinsamen Bündeln oder Kabelkanälen verlegt werden.
- 2) Leitungen sind in getrennten Bündeln oder Kabelkanälen (ohne Mindestabstand) zu verlegen.
- 3) Leitungen sind innerhalb von Schränken in getrennten Bündeln oder Kabelkanälen und außerhalb von Schränken aber innerhalb von Gebäuden auf getrennten Kabelbahnen mit mindestens 10 cm Abstand zu verlegen.

14.2.4.1 Schirmung von Leitungen

Das Schirmen ist eine Maßnahme zur Schwächung (Dämpfung) von magnetischen, elektrischen oder elektromagnetischen Störfeldern.

Störströme auf Kabelschirmen werden über die mit dem Gehäuse leitend verbundene Schirmschiene zur Erde abgeleitet. Damit diese Störströme nicht selbst zu einer Störquelle werden, ist eine impedanzarme Verbindung zum Schutzleiter besonders wichtig.

Verwenden Sie möglichst nur Leitungen mit Schirmgeflecht. Die Deckungsdichte des Schirmes sollte mehr als 80 % betragen. Vermeiden Sie Leitungen mit Folienschirm, da die Folie durch Zug- und Druckbelastung bei der Befestigung sehr leicht beschädigt werden kann; die Folge ist eine Verminderung der Schirmwirkung.

In der Regel sollten Sie die Schirme von Leitungen immer beidseitig auflegen. Nur durch den beidseitigen Anschluß der Schirme erreichen Sie eine gute Störunterdrückung im höheren Frequenzbereich.

Nur im Ausnahmefall kann der Schirm auch einseitig aufgelegt werden.. Dann erreichen Sie jedoch nur eine Dämpfung der niedrigeren Frequenzen. Eine einseitige Schirmanbindung kann günstiger sein, wenn,

- die Verlegung einer Potentialausgleichsleitung nicht durchgeführt werden kann
- Analogsignale (einige mV bzw. mA) übertragen werden
- Folienschirme (statische Schirme) verwendet werden.

Benutzen Sie bei Datenleitungen für serielle Kopplungen immer metallische oder metallisierte Stecker. Befestigen Sie den Schirm der Datenleitung am Steckergehäuse. Schirm nicht auf einen Pin der Steckerleiste auflegen!

Bei Potentialdifferenzen zwischen den Erdungspunkten kann über den beidseitig angeschlossenen Schirm ein Ausgleichsstrom fließen. Verlegen Sie in diesem Fall eine zusätzliche Potentialausgleichsleitung.

Beachten Sie bei der Schirmbehandlung bitte folgende Punkte:

- Benutzen Sie zur Befestigung der Schirmgeflechte Kabelschellen aus Metall. Die Schellen müssen den Schirm großflächig umschließen und guten Kontakt ausüben.
- Legen Sie den Schirm direkt nach Eintritt der Leitung in den Schrank auf eine Schirmschiene auf. Führen Sie den Schirm bis zur Baugruppe weiter; legen Sie ihn dort jedoch nicht erneut auf!

An die Baugruppe werden geschirmte Datenleitungen und ungeschirmte Versorgungsleitungen (<60 VDC) herangeführt und angeschlossen. Damit die Baugruppe alle geforderten EMV-Grenzwerte einhält, müssen alle Kabelschirme beidseitig geerdet werden.

- Den CANopen®-Kabelschirm müssen Sie bei Eintritt in den Schaltschrank auf die Potentialausgleichsschiene auflegen.
- Das geschirmte RS232C-Verbindungskabel müssen Sie über die Schirmklemme an der Baugruppe erden, und zwar mit einem möglichst kurzen flexiblen Draht mit einem Querschnitt von mindestens 1,5 mm².
- Die andere Seite des Kabelschirms des RS232C-Verbindungskabels müssen Sie ebenfalls erden.
(siehe auch Kapitel 14.2.2.3)

15 Technische Daten

15.1 Gerätedaten

In der nachfolgenden Tabelle finden Sie die technischen Daten der Baugruppe.

Nr.	Parameter	Daten	GL-zertifizierte Ausführung	Erläuterungen
1	Einsatzort	Schaltschrank	auf Schiff	Hutschienenmontage
2	Schutzart	IP24 / IP66	IP 66	Fremdkörper und Wasserschutz nach IEC 529 (DIN 40050)
4	Lebensdauer	10 Jahre	10 Jahre	
5	Gehäusegröße	90 x 127 x 55mm	120 x 122 x 80 mm	B x H x T
6	Einbaulage	beliebig	beliebig	
7	Gewicht	0,3 kg	1,15 kg	
8	Betriebstemperatur	-20°C ..55°C nicht betauend	0°C ..55°C	
9	Lager-/Transporttemperatur	-40°C ... + 70°C	-40°C..70°C	
10	Luftdruck bei Betrieb bei Transport	795hPa ... 1080hPa 660hPa ... 1080hPa	-	
11	Aufstellungshöhe	2000 m 4000 m	entfällt	ohne Einschränkungen mit Einschränkungen - Umgebungstemperatur ≤ 40°C
12	Relative Luftfeuchte	max. 80 %	max 100 %	nicht kondensierend, keine korrosive Atmosphäre
14	externe Versorgungsspannung	10,8...30V DC	24 V ± 20 %	Standardnetzteil nach DIN 19240
15	Stromaufnahme bei 24V DC	typ. 120 mA max 150 mA	max 150 mA	bei 10,8V: typ 350 mA
16	Verpolungsschutz	ja	ja	Gerät funktioniert jedoch nicht!
17	Kurzschlußschutz	ja	ja	
18	Überlastschutz	Poly-Switch	Poly-Switch	Thermosicherung
19	Unterspannungserkennung (USP)	≤ 9V DC	-	
20	Spannungsausfall- Überbrückung	≥ 5 ms	-	Gerät voll funktionsfähig

Tabelle: Technische Daten der Baugruppe

In der nachfolgenden Tabelle finden Sie alle Prüfungen, Normungen und Vorschriften nach der die Baugruppe geprüft worden ist.

Nr	Parameter	Daten	GL-zertifizierte Ausführung	Erläuterungen
1	Schwingprüfung	$5\text{Hz} \leq f \leq 26\text{Hz}$, Amplitude = 0,75mm $26\text{Hz} \leq f \leq 500\text{Hz}$, Beschleunigung = 20m/s^2 → Frequenzdurchlauf : 1 Oktave/min. → je 10 Frequenzdurchläufe in x, y, z	$2\text{ Hz} \leq f \leq 25\text{ Hz} : \pm 1,6\text{ mm}$ $25\text{ Hz} \leq f \leq 100\text{ Hz} : 4\text{ g}$	IEC 60068-2-6 (Fe)
2	Stoßprüfung	Schockform = Halbsinus Beschleunigung = 15g (150m/s^2) Schockdauer = 11ms → 3 Stöße in +/- Richtung in x, y, z	-	(IEC 68-2-27-Ea)
3	ESD	8 kV Luftentladung 4 kV Kontaktentladung	8 kV Luftentladung 4 kV Kontaktentladung	EN 50082-2
4	elektromagnetische Felder	10 V/m	80 MHz..1GHz, 10V/m	EN 50082-2
5	BURST	2 kV / 5 kHz Versorgungsspannung 1 kV / 5 kHz Datenleitungen	2 kV / 5 kHz Versorgungsspannung 1 kV / 5 kHz Datenleitungen	EN 50082-2
6	Störaussendung	Grenzwertklasse A	Leitungsgebunden 10 KHz ..150 KHz: 120 dB μ V .. 69 dB μ V 150 KHz.. 1.5 MHz: 79 dB μ V .. 63dB μ V 1.5 MHz..30 MHz: 63 dB μ V Strahlung 150 KHz..30 MHz: 80 dB μ V..50dB μ V 30 MHz.. 100 MHz: 60 dB μ V.. 54dB μ V 100 MHz.. 1GHz: 54 dB μ V 156 MHz.. 165 MHz: 24 dB μ V	EN 55011
7	Zulassungen	CE-Zeichen	GL	→ Konformitätsbescheinigung

Tabelle: Prüfungen, Normen und Vorschriften

15.1.1 Schnittstellendaten

In der nachfolgenden Tabelle sind technische Daten der auf dem Gerät vorhandenen Schnittstellen aufgelistet. Die Daten sind den entsprechenden Normen entnommen.

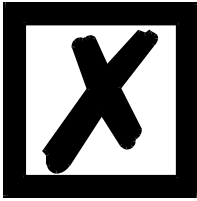
Nr	Schnittstellenbezeichnung physikalische Schnittstelle	CANopen® RS485	RS232-C RS232-C	RS485/RS422 RS485/RS422
1	Norm	CiA® DS 102	DIN 66020	EIA-Standard
2	Übertragungsart	symmetrisch asynchron seriell halbduplex → Differenzsignal	asymmetrisch asynchron seriell vollduplex → Pegel	symmetrisch asynchron seriell halbduplex/ vollduplex bei RS422 → Differenzsignal
3	Übertragungsverfahren	Master / Slave	Master / Slave	Master / Slave
4	Teilnehmerzahl: - Sender - Empfänger	32 32	1 1	32 32
5	Kabellänge: - maximal - baudratenabhängig	1300 m 50 kBd → 1300 m 100 kBd → 640 m 200 kBd → 310 m 500 kBd → 112 m 1 MBd → 40 m	15 m nein	1200 m <93,75 kBd → 1200 m 312, kBd → 500 m 625 kBd → 250 m
6	Bus-Topologie	Linie	Pkt.-zu-Pkt.	Linie
7	Datenrate: - maximal - Standardwerte	1 Mbit/s 125 kB 250 kBd 500 kB 1MB	120 kBit/s 2,4 k/B 4,8 k/B 9,6 kBit/s 19,2 kBit/s 38,4 kBit/s 57,6 kBit/s	625 kBaud 2,4 kBit/s 4,8 kBit/s 9,6 kBit/s 19,2 kBit/s 57,6 kB 312,5 kB 625 kB
8	Sender: - Belastung - max. Spannung - Signal ohne Belastung - Signal mit Belastung	54 Ω - 7 V ... 12 V ± 5 V ± 1,5 V	3 ... 7 kΩ ± 25 V ± 15 V ± 5 V	54 Ω - 7 V ... 12 V ± 5 V ± 1,5 V
9	Empfänger: - Eingangswiderstand - max. Eingangssignal - Empfindlichkeit	12 Ω - 7 V ... 12 V ± 0,2 V	3 ... 7 Ω ± 15 V ± 3 V	12 Ω - 7 V ... 12 V ± 0,2 V
10	Sendebereich (SPACE): - Spgspegel - Logikpegel	- 0,5 ... + 0,05 V 0	+ 3 ... + 15 V 0	- 0,2 ... + 0,2 V 0
11	Sendepause (MARK): - Spgspegel - Logikpegel	+ 1,5 ... +3 V 1	- 3 ... -15 V 1	+ 1,5 ... +5 V 1

Tabelle: Technische Daten der an der Baugruppe vorhandenen Schnittstellen

15.2 Gehäusedaten

In der nachfolgenden Tabelle sind die technischen Daten der verschiedenen Gehäusevarianten aufgelistet.

	Aluminiumgehäuse	Edelstahlgehäuse	Polycarbonatgehäuse (geliefert bis Januar 2006)
Werkstoff	AlSi12, DIN 1725	Edelstahl, 1,25 mm, 1.4404/316L	Polycarbonat, thermoplastisch gespritzt
Schutzart	IP 66, EN 60529	IP 66, EN 60529	IP 66, EN 60529
Schlagfestigkeit	> 7 Nm, EN 50014		> 30 kv/mm
Temperaturbeständigkeit	-40° bis +90°C	-60° C bis +130° C	-40° bis +100°
Dichtungen	Polyurethan Dichtung geschlossenporig geschäumt	Polyurethan Dichtung geschlossenporig geschäumt	Feder-Nut-System
Oberflächenbeschichtung	Pulverlack, Farbton RAL 7001 silbergrau	Geschliffen, Korn 240	Eingefärbt RAL 7035
Aussenabmessung	160 x 160 x 90 cm	150 x 150 x 78 cm	120 x 122 x 85 cm
Gewicht	2,05 kg	1,60 kg	0, 45 kg

**Achtung:**

Die eingestellte CANopen®-Adresse muß mit der projektierten Adresse übereinstimmen!

Alle Teilnehmer im CANopen® müssen die gleiche Baudrate verwenden!

Diese Werte werden nur beim Einschalten des Gateways eingelesen!

16.7 CANopen®-Anschluß

Verbinden Sie das Gerät mit dem CANopen® an der Schnittstelle mit der Bezeichnung "CANopen®".

16.8 Anschluß des Prozeßgerätes

Zur Inbetriebnahme des Prozeßgerätes lesen Sie bitte auch dessen Betriebsanleitung.

16.9 Anschließen der Versorgungsspannung

Schließen Sie bitte 10,8...30 V Gleichspannung an die dafür vorgesehenen Klemmen an.

16.10 Schirmanschluß

Schließen Sie den Schutzleiter an der dafür vorgesehenen Klemme an. Erden Sie die Hutschiene, auf der die Baugruppe aufgeschnappt wurde.

17 Service

Sollten einmal Fragen auftreten, die in diesem Handbuch nicht beschrieben sind, wenden Sie sich direkt an uns.

Bitte halten Sie für Ihren Anruf folgende Angaben bereit:

- Gerätebezeichnung
- Seriennummer (S/N)
- Artikel-Nummer
- Fehlernummer und Fehlerbeschreibung

Sie erreichen uns während der Hotlinezeiten von

Montag bis Donnerstag von 8.00 bis 12.00 und von 13.00 bis 16.00, Freitag von 8.00 bis 12.00.

Deutschmann Automation GmbH & Co. KG
Carl-Zeiss-Straße 8
D-65520 Bad-Camberg

Zentrale und Verkauf +49-(0)6434-9433-0
Technische Hotline +49-(0)6434-9433-33

Fax Verkauf +49-(0)6434-9433-40
Fax Technische Hotline +49-(0)6434-9433-44

Email Technische Hotline hotline@deutschmann.de

17.1 Einsendung eines Gerätes

Bei der Einsendung eines Gerätes benötigen wir eine möglichst umfassende Fehlerbeschreibung. Insbesondere benötigen wir die nachfolgenden Angaben:

- Welche Fehlernummer wurde angezeigt
- Wie groß ist die Versorgungsspannung ($\pm 0,5V$) mit angeschlossenem Gateway
- Was waren die letzten Aktivitäten am Gerät (Programmierung, Fehler beim Einschalten, ...)

Je genauer Ihre Angaben und Fehlerbeschreibung, umso exakter können wir die möglichen Ursachen prüfen.

17.2 Download von PC-Software

Von unserem Internet-Server können Sie kostenlos die aktuellste Version von WINGATE® laden.

<http://www.deutschmann.de>

18 Anhang

18.1 Erläuterung der Abkürzungen

Allgemein

CL	=	Produktgruppe CL (Compact Line)
CX	=	Produktgruppe CX
GT	=	Galvanische Trennung RS-Seite
GY	=	Gehäusefarbe grau
RS	=	Produktgruppe RS
SC	=	Produktgruppe SC (Script)
232/485	=	Schnittstelle RS232 und RS485 umschaltbar
232/422	=	Schnittstelle RS232 und RS422 umschaltbar
DB	=	zusätzlich eine RS232 DEBUG-Schnittstelle
D9	=	Anschluß der RS über 9pol. D-SUB statt 5pol. Schraub-Steckverbinder
PL	=	Nur Platine ohne DIN-Schienenmodul und ohne Gehäusedeckel
PD	=	Nur Platine ohne DIN-Schienenmodul mit Gehäusedeckel
AG	=	Gateway montiert im Aludruckgußgehäuse
EG	=	Gateway montiert im Edelstahlgehäuse
IC	=	Produktgruppe IC (IC-Bauform DIL32)
16	=	Scriptspeicher auf 16KB erweitert
5V	=	Betriebsspannung 5V
3,3V	=	Betriebsspannung 3,3V

Feldbus

ASI	=	AS-Interface (AS-i)
CO	=	CANopen
C4	=	CANopen V4
C4X	=	CANopen V4-Variante X (siehe Vergleichstabelle UNIGATE® IC beim jeweiligen Produkt)
DN	=	DeviceNet
EC	=	EtherCAT
EI	=	Ethernet/IP
FE	=	Ethernet 10/100 MBit
FEX	=	Ethernet 10/100 MBit-Variante X (siehe Vergleichstabelle UNIGATE® IC beim jeweiligen Produkt)
IB	=	Interbus
IBL	=	Interbus
LN62	=	LONWorks62
LN512	=	LONWorks512
MPI	=	Siemens MPI®
PL	=	Powerlink
PN	=	Profinet-IO
PBDP	=	ProfibusDP
PBDPL	=	ProfibusDP-Variante L (siehe Vergleichstabelle UNIGATE® IC beim jeweiligen Produkt)
PBDPX	=	ProfibusDP-Variante X (siehe Vergleichstabelle UNIGATE® IC beim jeweiligen Produkt)
PBDPV0	=	ProfibusDPV0
PBDPV1	=	ProfibusDPV1
RS	=	Serial RS232/485/422

18.2 Hexadezimal-Tabelle

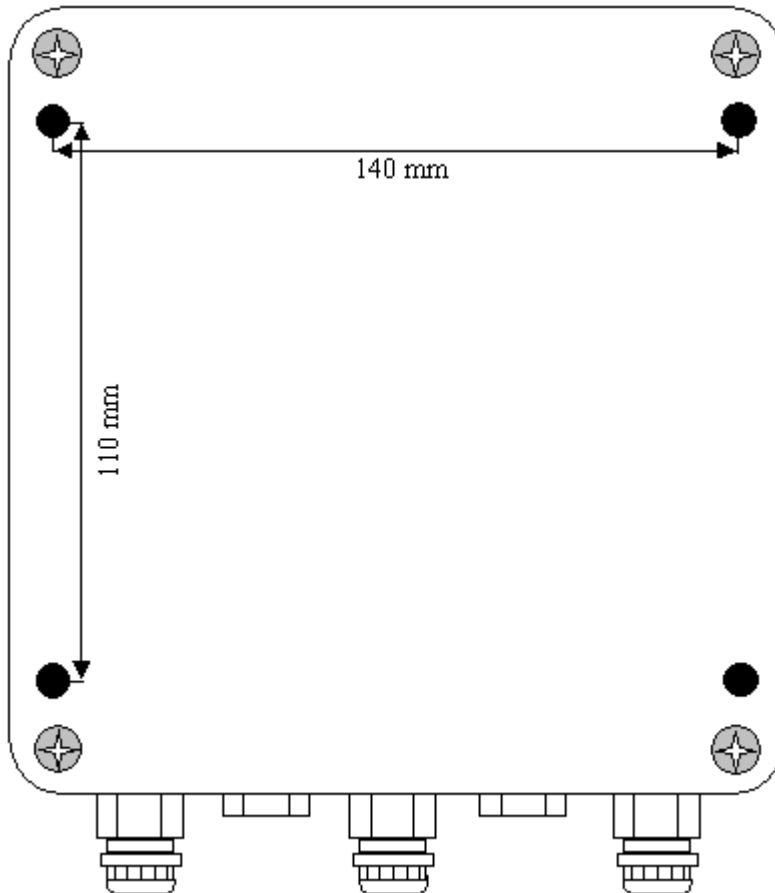
Hex	Dezimal	Binär
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
A	10	1010
B	11	1011
C	12	1100
D	13	1101
E	14	1110
F	15	1111

19 Bohrschablonen

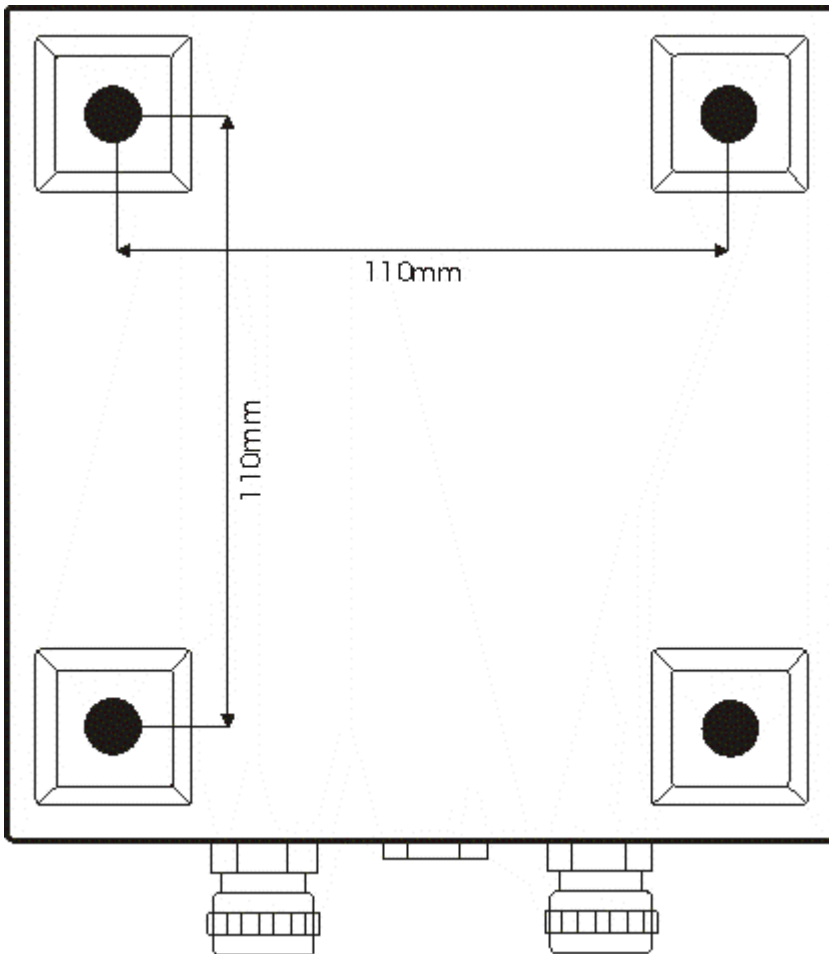


Zeichnungen sind nicht maßstabsgetreu!

19.1 Alu-Druckgußgehäuse

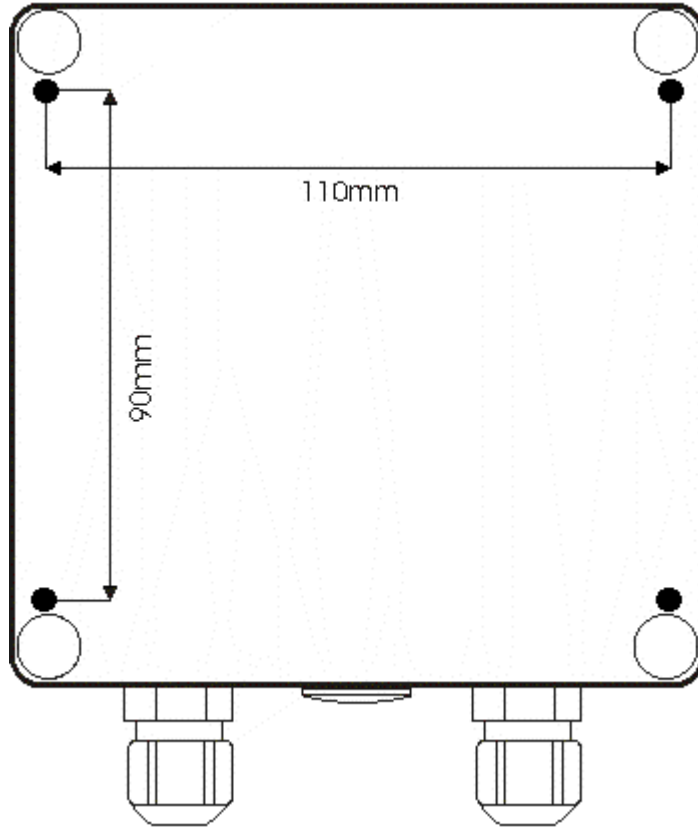


19.2 Edelstahlgehäuse



19.3 Polycarbonat-Gehäuse

! Geliefert bis Januar 2006 !



20 Konformitätserklärung und Zertifikate

20.1 EG-Konformitätserklärung

EG-Konformitätserklärung im Sinne der EG-EMV-Richtlinie (92/31/EWG)

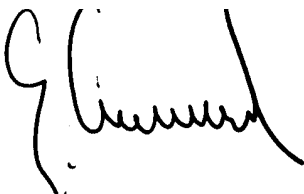
Hiermit erklären wir,

Firma Deutschmann-Automation GmbH
Max-Planck-Straße 21
D-65520 Bad Camberg
Tel: 06434 / 9433-0
Fax: 06434 / 9433-40

daß das nachfolgend bezeichnete Produkt in Übereinstimmung mit der oben genannten EG-Richtlinie entwickelt, gefertigt und in Verkehr gebracht wird.

Erzeugnis:	Gateway
Typenbezeichnung:	UNIGATE® RS - CANopen
Angewandte Normen:	EN61000-6-2 Störfestigkeit EN61000-4-2 ESD EN61000-4-3 Einstrahlung E-Feld EN61000-4-4 Burst EN61000-4-6 Einströmung EN55011-A Emission EN55011-A Störspannung EN55011-A Störstrahlung

Bad Camberg, 05.05.2003




Gunther Lawaczeck



Michael M. Reiter

20.2 Zertifizierung Germanischer Lloyd





Germanischer Lloyd

Type Approval Certificate

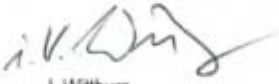
This is to certify that the undemoted product(s) has/have been tested in accordance with the relevant requirements of the GL Type Approval System.

Certificate No.	42 407 - 01 HH
Company	Deutschmann Automation GmbH Max-Planck-Straße 21 D-65520 Bad Camberg
Product Description	Universal fieldbus-gateways
Type	Unigate RS232/485-AG; -CO(V3028); -DN(V3029); -IB(V3030); -PB(V3031)
Environmental Category	D
Technical Data / Range of Application	Power supply: 24 VDC Componentry for interfacing RS232/RS485/RS422 link with fieldbus. Supported serial communication protocols: (optional potential free) - MODBUS-RTU, 3964R, control of character delay time, start/stop character, constant data length (transparent mode), customer specific protocols. Supported fieldbus communication: (potential free) - CANopen V. 2.0 with CAN-controller SJA 1000 - CO(V3028) - DeviceNet V. 2.0 with CAN-controller SJA 1000 -DN(V3029) - INTERBUS V. 2.0 with SuPI 3 -IB(V3030) - Profibus-DP V.2.0 with ASIC SPC3 -PB(V3031) Degree of protection: IP24 top hat rail version IP66 casing version
Test Standard	Regulations for the Performance of Type Tests 1997 Regulations for the Use of Computer and Computer Systems 1994
Documents	Test report : EMC Test Haus Dr. Schreiber 17/189/ 190/ 191/ 257/ 258; TÜV Rheinland E2111072 E 02, 968/U 123/2001; Design manual hardware and Software; Software Questionnaire according to requirement class 3 - dated 2001-09-17. System documents according to submitted files.
Remarks	None
Valid until	2006-12-26

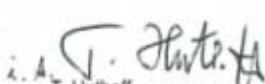
Page 1 of 1 Type Approval Symbol  

File No. IB.06

Hamburg, 2001-12-27



J. Wittburg



T. Huthoff

This certificate is issued on the basis of "Regulations for the Performance of Type Tests, Part 0, Procedure".